

# CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS CON WINDOWS MOVIE MAKER

NIVEL PRIMARIA





PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ

© Pontificia Universidad Católica del Perú - InfoPUC, 2013.

Avenida Universitaria 1801, Lima 32

Teléfono: (511) 626-2000/ anexo 3763 - 2603

Telefax: (511) 626-2885

Correo electrónico: [infopuc@pucp.edu.pe](mailto:infopuc@pucp.edu.pe)

Página web: <http://infopuc.pucp.edu.pe/>

Derechos reservados. Prohibida la reproducción de este libro por cualquier medio, total o parcialmente, sin permiso expreso de los editores.

Este material ha sido elaborado por InfoPUC y es entregado a la Institución Educativa para su posterior distribución de manera gratuita a sus alumnos, como parte del contrato de servicios que han celebrado ambas instituciones. InfoPUC no se hace responsable frente a terceros por el uso que se realice respecto del presente material

La información puesta a disposición a través de las referencias bibliográficas (páginas electrónicas, *blogs*, videos y audios) y todo material digital externo al presente libro pueden sufrir variaciones en el tiempo. El InfoPUC no asume ningún tipo de responsabilidad por la disponibilidad de las fuentes, ni por las modificaciones que la información haya podido sufrir.

Las imágenes utilizadas con fines educativos en los módulos de la presente publicación fueron tomadas del *software* Windows Movie Maker de titularidad de Windows.

Las marcas registradas son propiedad de sus respectivas compañías.

Esta publicación ha sido producida empleando Microsoft Office Word.

Las siguientes marcas son de propiedad exclusiva de la Pontificia Universidad Católica del Perú y se encuentran registradas ante el INDECOPI, queda prohibida su utilización en cualquier medio sin previa autorización escrita de la Universidad.

**InfoKIDS**  
Informática para principiantes ®

**InfoTeens**  
Informática para jóvenes ®



INFOPUC  
INSTITUTO DE INFORMÁTICA

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ ®

## TABLA DE CONTENIDO

<b>CAPÍTULO 1: CONOCIENDO EL PROGRAMMA WINDOWS MOVIE MAKER .....</b>	<b>7</b>
1.1    Ingresando al programa .....	8
1.2    Entorno de trabajo .....	9
¿Cuánto aprendí? .....	16
<b>CAPÍTULO 2: CREANDO MI PRIMER VIDEO .....</b>	<b>19</b>
2.1    Insertando Imágenes .....	20
2.2    Insertando efectos de video .....	24
2.3    Ingresando transiciones de video .....	25
2.4    Ingresando títulos y texto .....	27
2.5    Ingresando audio a la película.....	38
2.5.1    Importando audio y música: .....	38
2.5.2    Haciendo una Narración en la escala de tiempo .....	40
¿Cuánto aprendí? .....	45
<b>CAPÍTULO 3: EDITANDO UN VIDEO .....</b>	<b>49</b>
3.1    Insertando video .....	50
3.2    Editando un video .....	52
3.2.1    Cortando un video .....	52
3.2.2    Capturar imágenes de un video .....	54
3.2.3    Silenciando un video y agregándole audio .....	56
¿Cuánto aprendí? .....	59

## CUADRO DE CAPACIDADES

NOMBRE DEL CAPITULO 1	CONTENIDOS	CAPACIDADES ESPECÍFICAS				ACTITUDES Y VALORES	DURACIÓN
		Comprensión e información	Indagación y experimentación	Juicio crítico	Creatividad		
CONOCIENDO EL PROGRAMMA WINDOWS MAKER	<p>Capítulo 1:</p> <p>1.1 Ingresando al programa</p> <p>1.2 Entorno de trabajo</p> <p>1.3 ¿Cuánto aprendí?</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Identifica los diferentes componentes Windows Maker</li> <li>Reconoce el nombre de cada uno de los elementos del entorno de Movie Maker.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reconoce las herramientas del programa.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analiza los principales componentes Windows Movie Maker</li> <li>Evalúa el uso de un editor visual para proyectos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Explora las herramientas básicas que están bajo el concepto de un video.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se muestra participativo en el desarrollo de la clase.</li> <li>Desarrolla de manera responsable las actividades propuestas en la clase y en el libro de texto.</li> </ul>	3 semanas



## Creación y edición de videos con Windows Movie Maker

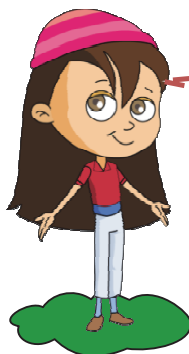
NOMBRE DEL CAPÍTULO 2	CONTENIDOS	CAPACIDADES ESPECÍFICAS				ACTITUDES Y VALORES	DURACIÓN
		Comprensión e información	Indagación y experimentación	Juicio crítico	Creatividad		
CREANDO MI PRIMER VIDEO	<p>Capítulo 2:</p> <p>2.1 Insertando Imágenes</p> <p>2.2 Insertando efectos de video</p> <p>2.3 Ingresando transiciones de video</p> <p>2.4 Ingresando títulos y texto</p> <p>2.5 Ingresando audio a la película</p> <p>¿Cuánto aprendí?</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Domina las nociones básicas como crear un video.</li> <li>Comprende los pasos a seguir para insertar imágenes, transición de video, textos y audio.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrolla las actividades propuestas en clase y en el libro de texto.</li> <li>Elabora un video siguiendo los pasos que se indicaron.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analiza las principales herramientas de <i>Movie Maker</i> para la edición del video.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mejora la presentación de sus videos por medio de los efectos e insertando texto.</li> <li>Es capaz de insertar diferentes imágenes colocarle efectos así como los textos animados.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Muestra actitud participativa durante el desarrollo de la clase.</li> <li>Valora la tecnología como un recurso para mejorar trabajos académicos.</li> </ul>	5 semanas

NOMBRE DEL CAPÍTULO 3	CONTENIDOS	CAPACIDADES ESPECÍFICAS				ACTITUDES Y VALORES	DURACIÓN
		Comprensión e información	Indagación y experimentación	Juicio critico	Creatividad		
EDITANDO UN VIDEO	<b>CAPÍTULO 3:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprende a realizar videos con su respectiva transición.</li> <li>• Comprende la importancia de las imágenes y su utilización para el video.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrolla las actividades propuestas en la clase y en el libro de texto.</li> <li>• Explora otras herramientas para la elaboración del video.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Argumenta la importancia de una buena distribución de los elementos de para la creación del video.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Propone nuevas combinaciones de videos más atractivas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Muestra actitud cooperativa y participativa en la clase.</li> <li>• Valora la variedad de herramientas que ofrece el programa para elaborar buenos trabajos.</li> <li>• Valora la tecnología como recurso para mejorar la calidad de vida.</li> </ul>	5 semanas
	<b>3.1 Insertando video</b>						
	<b>3.2 Editando un video</b>						
	<b>3.2.1 Cortando un video</b>						
	<b>3.2.2 Capturar imágenes de un video...</b>						
	<b>3.2.3 Silenciando un video y agregándole audio</b>						



## CAPITULO 1: CONOCIENDO EL PROGRAMA WINDOWS MOVIE MAKER

**¿Conoces algún programa que te ayude  
a crear y editar tus propios videos?  
Nómbralos.**



En este capítulo, vamos a conocer el  
entorno del programa Movie Maker

**¿Sabes para qué se utiliza el programa  
Windows Movie Maker?**



Movie Maker es un programa de Microsoft Windows que nos ayuda a crear y editar videos de manera sencilla, utilizando sus diferentes herramientas.



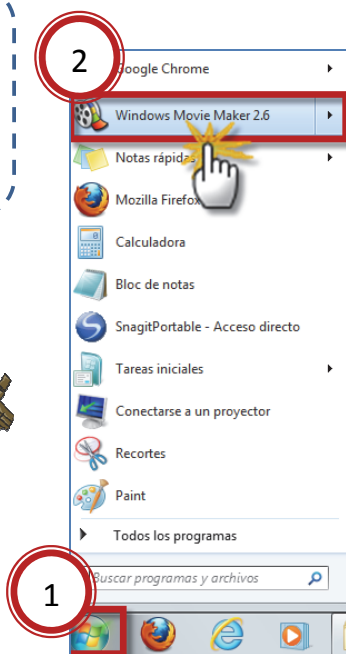


## REQUISITOS MÍNIMOS PARA UTILIZAR EL PROGRAMA:

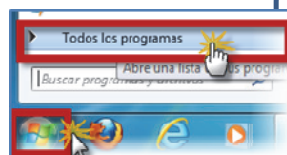
- Tener el sistema operativo de Windows XP o posteriores
- Procesador de 600 MHZ o mayores
- Memoria RAM de 128 MB o mayores
- El espacio libre del disco duro en la computadora debe ser de 2 GB o mayor.
- Dispositivo de captura de vídeo

### 1.1 Ingresando al programa

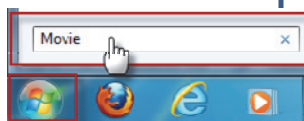
Para ingresar al programa, realiza los siguientes pasos:



Si no ubicas al programa en la pantalla que aparece cuando haces clic en el Botón Inicio, puedes seguir cualquiera de estos dos caminos.



Luego de presionar el Botón Inicio, haz clic en todos los programas y ubica el icono de Movie Maker



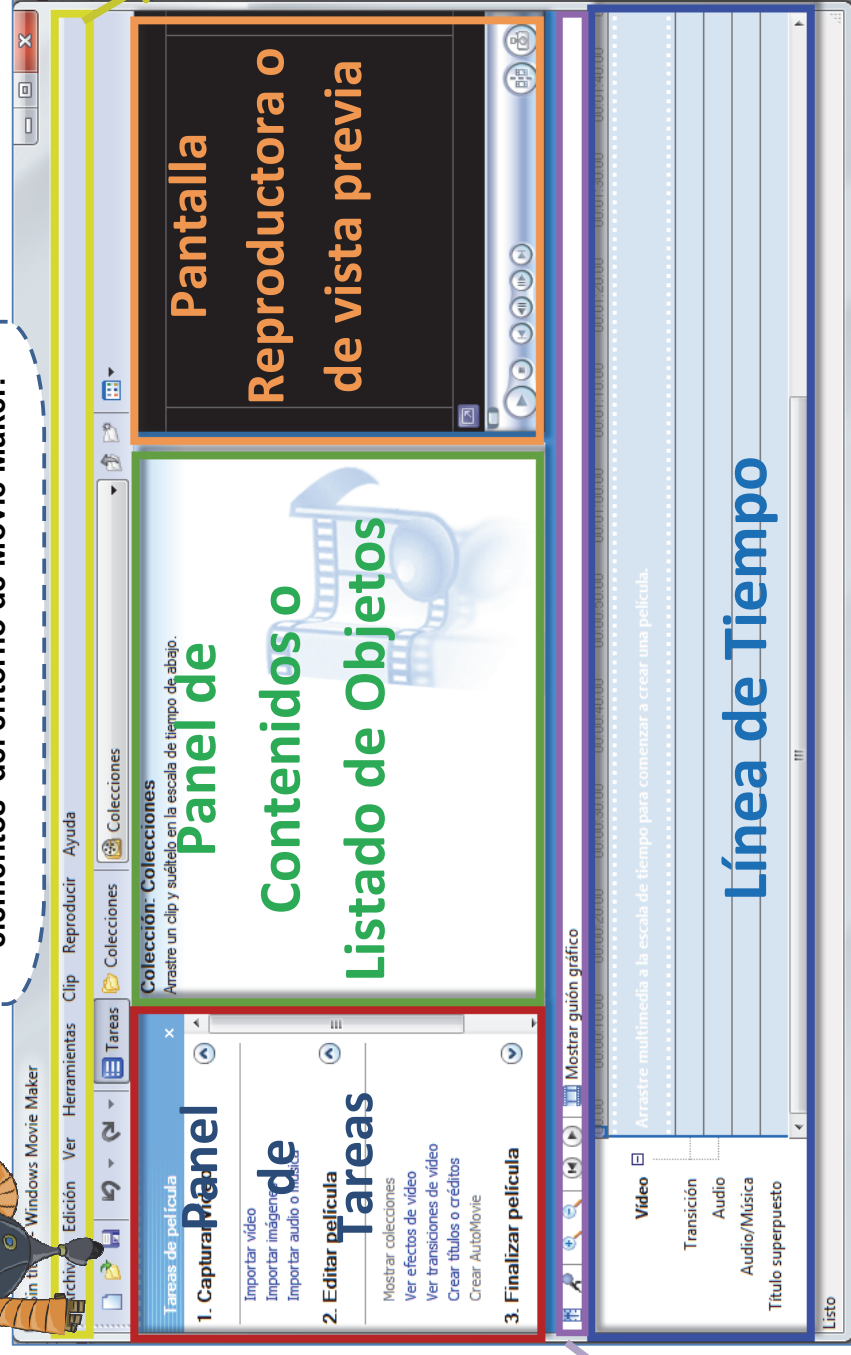
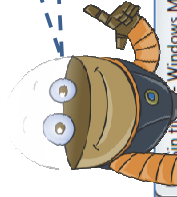
Luego de presionar el Botón Inicio, en el cuadro de texto con la Lupa, escribe el nombre del programa.

## Creación y edición de videos con Windows Movie Maker

### 1.2 Entorno de trabajo

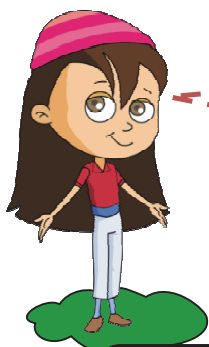
Al ingresar al programa, podrás observar la siguiente pantalla:

Reconoce el nombre de cada uno de los elementos del entorno de Movie Maker.



Barra de  
Menús

Barra de  
herramientas



Ahora aprenderemos cuál es la utilidad de cada elemento.

**¡Lee y observa con atención!**

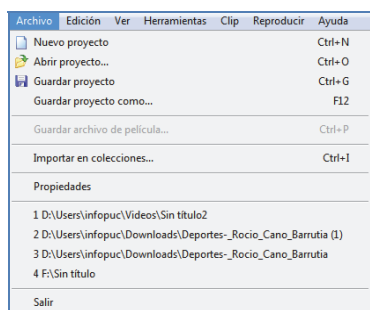
## ***BARRA DE MENÚs***

Archivo Edición Ver Herramientas Clip Reproducir Ayuda

En este menú encontramos opciones que contienen diferentes comandos para la manipulación de los objetos que componen el video que se está creando o editado en Windows Movie Maker.

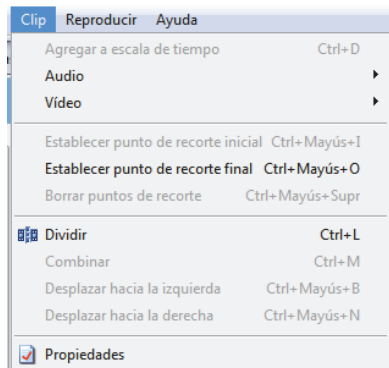
Entre los menús que vamos a utilizar con mayor frecuencia, tenemos:

### ✓ El menú Archivo.-



Utilizando este menú, puedes crear generar un nuevo proyecto, abrirlo, guardarlo e importarlo de Movie Maker

### ✓ El menú Clip



### **IMPORTANTE**

En los demás menús de Movie Maker encontramos opciones útiles, pero estas, también están ubicadas en el Panel de tareas y la Barra de herramientas.

Utilizando este menú, puedes manejar el audio, los efectos, duración y orden del video que se está creando.



## Actividad 1

Abre el archivo “Gatos”, haciendo uso del menú Archivo y describe qué observas en cada elemento del programa:

Panel de Contenidos

---

---

Pantalla reproductora

---

---


Línea de Tiempo

---

---

## PANEL DE TAREAS

Con la ayuda de este panel podrás subir o agregar tus recursos (videos, imágenes, audio), editar tus videos, agregar texto y transiciones.



Haciendo clic aquí, agregas dibujos y fotos.

Haciendo clic aquí, podrás ver en la pantalla de contenidos, efectos que puedes agregar a tus imágenes y clip de video.

Haciendo clic aquí, podrás agregar texto a tus videos.

Haciendo clic aquí, puedes agregar un video.

Haciendo clic aquí, puedes agregar música o sonidos.

Haciendo clic aquí, podrás ver en la pantalla de contenidos una cantidad de efectos que puedes aplicar al pasar de una imagen a otra o de un clip de video a otro.

**Tareas de película**

- 1. Capturar vídeo**
  - Importar vídeo
  - Importar imágenes
  - Importar audio o música
- 2. Editar película**
  - Mostrar colecciones
  - Ver efectos de vídeo
  - Ver transiciones de vídeo
  - Crear títulos o créditos
  - Crear AutoMovie
- 3. Finalizar película**
  - Guardar en el equipo
  - Enviar a cámara DV





## Actividad 2

En el archivo “Gatos” abierto, realiza las siguientes acciones:

- Haz clic en la opción “**Ver efectos de video**” y explica qué observas.

---

---

- Haz clic en la opción “**Ver transiciones de video**” y explica qué observas.

---

---

## PANEL DE CONTENIDOS

En este panel, se mostrarán todos los recursos (imágenes, videos y audio) que se van a utilizar para el video.





## ***PANTALLA REPRODUCTORA***

En esta pantalla, podrás ver el trabajo que estás realizando.



### **Reproducir**

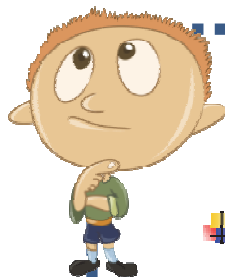
Haciendo clic en este botón, podrás ver el video que estás editando.

### **Dividir el clip en dos**

Haciendo clic en este botón, podrás cortar o partir un video.

### **Tomar imagen**

Captura imágenes del video, para guardarlas en el escritorio.



## **Actividad 3**

En el archivo “Gatos” abierto, realiza las siguientes acciones:

- En la pantalla reproductora, haz clic en Reproducir. ¿Qué observas?

---

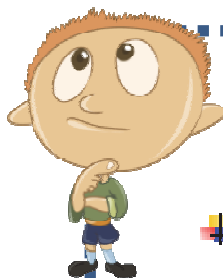
---

## BARRA DE HERRAMIENTAS



Esta barra nos muestra, mediante iconos directos, algunas opciones que podemos utilizar para la edición de los videos.

 <b>Niveles de Audio</b>	 Incrementa o reduce el volumen de la música o sonidos.
 <b>Narrar a escala de tiempo</b>	Con ayuda de esta herramienta, podemos grabar voz, mientras se va visualizando nuestro video.
 <b>Alejar y acercar escala de tiempo</b>	Con ayuda de estas herramientas, podemos alejar o acercar la visualización de la escala de tiempo.
 <b>Rebobinar y reproducir escala de tiempo</b>	Con ayuda de estas herramientas, puedes volver a empezar a ver la película y reproducirla.
 <b>Mostrar guión gráfico</b>  <b>Mostrar escala de tiempo</b>	Estas herramientas sirven para ver de un modo u otro la línea de tiempo.



### Actividad 4

Abre el archivo "Gatos" y realiza las siguientes acciones:

✚ Activa el botón "Mostrar guion gráfico", ¿qué observas?

---



---

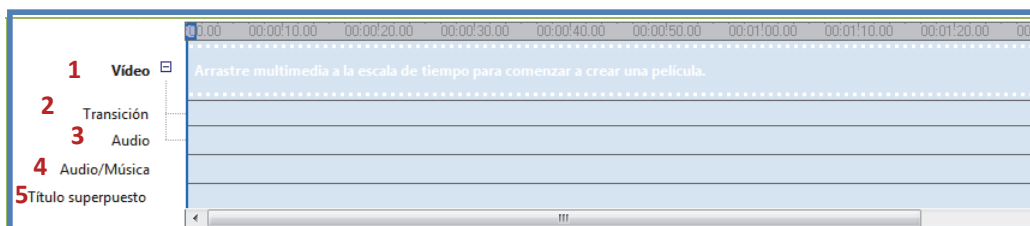


---

### LÍNEA DE TIEMPO

Es el elemento donde se ubicarán, ordenarán y mostrarán todos los recursos que están siendo utilizados en el video.

### Modo escala de tiempo



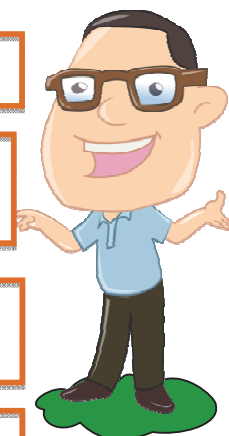
1 En esta ubicación, se arrastra del Panel de contenidos, las imágenes y videos.

2 En esta ubicación, se visualizan las transiciones que se agregan de imagen a imagen o video a video.

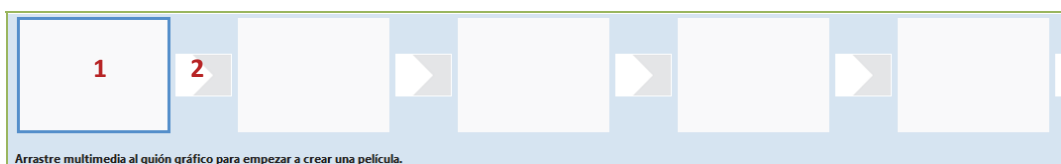
3 En esta ubicación, se colocará el audio cuando importas un video con audio propio.

4 En esta ubicación se arrastran los archivos importados de audio y música que se quiere incorporar en nuestra película.

5 En esta ubicación se colocan los títulos y texto que se agrega dentro de las imágenes o videos.

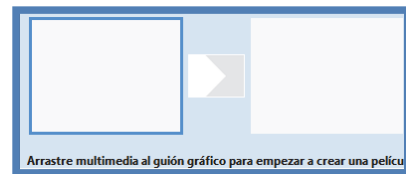
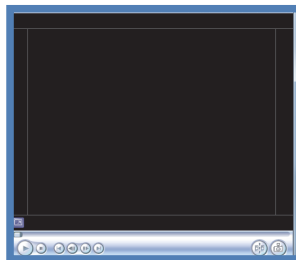
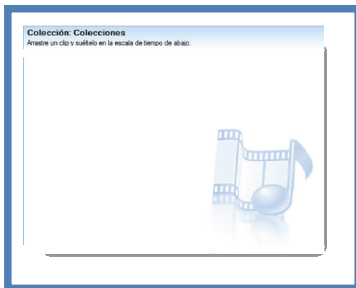


### Modo guión gráfico



## ¿Cuánto aprendí?

Marca con una X en cuál de los siguientes elementos se visualiza la reproducción de la película.



Escribe en las líneas punteadas cuál es la utilidad de las siguientes herramientas.



.....

.....



.....

.....



.....

.....

¿En qué elemento del entorno de Windows Movie Maker se encuentra la opción de Importar imágenes?

- a) Línea de Tiempo
- b) Barra de Herramientas
- c) Panel de Contenidos
- d) Panel de Tareas

### Investiga

¿Cuál es la utilidad de la opción **Crear AutoMovie** del Panel de tareas?

---

---

---

---

¿En que momentos de la edición de una película es importante mostrar la línea de tiempo, en su forma de Guion gráfico o en Escala de tiempo? Sustenta tu respuesta

---

---

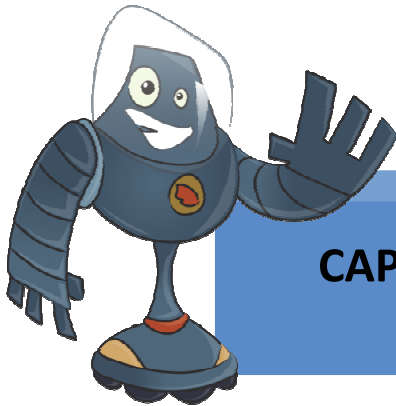
---

---



## Anotaciones

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_



## CAPITULO 2: CREANDO MI PRIMER VIDEO

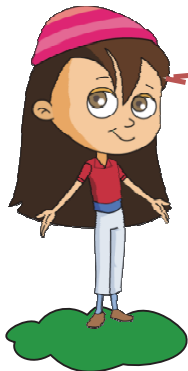
Observa el video "Gatos", ¿consideras que puedes crear un video similar de tu mascota? Escribe en las líneas punteadas qué recursos (imágenes, música, videos) utilizarías.



.....

.....

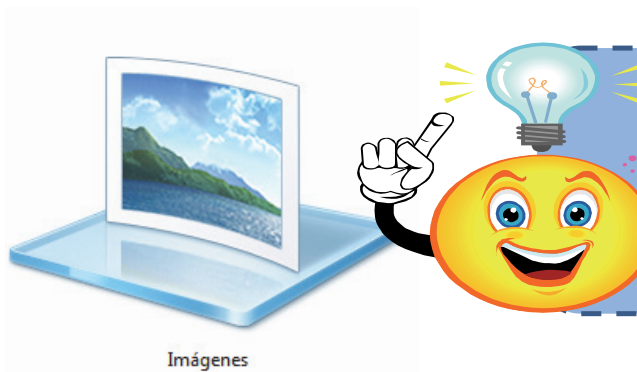
.....



En este capítulo, aprenderemos a crear videos utilizando imágenes y audio.

**Vamos a hacerlo paso a paso, ¡presta mucha atención!**

### 2.1 Insertando Imágenes

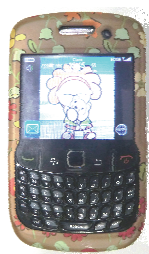


**IMPORTANTE**

Los formatos de imágenes que acepta el programa Windows Movie Maker son jpg, jpeg, jpe, jfif, gif, png, tif, bmp, dip, tiff, wmf y emf

Imágenes

**RECUERDA** que puedes conseguir imágenes utilizando los siguientes recursos:



Celular



Cámara Fotográfica



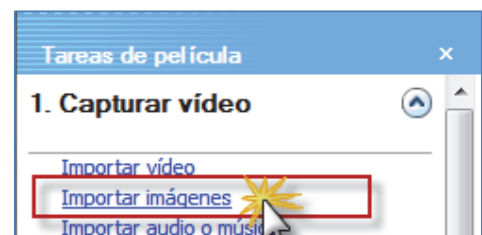
Internet

**Paso 1:** Selecciona tus imágenes y audio y guárdalas en una carpeta en tu computadora.

Si no tienes ninguna imagen o fotografía, puedes trabajar con las imágenes del libro que están en la Plataforma. **Vamos a crear un video de la visita a un zoológico.**

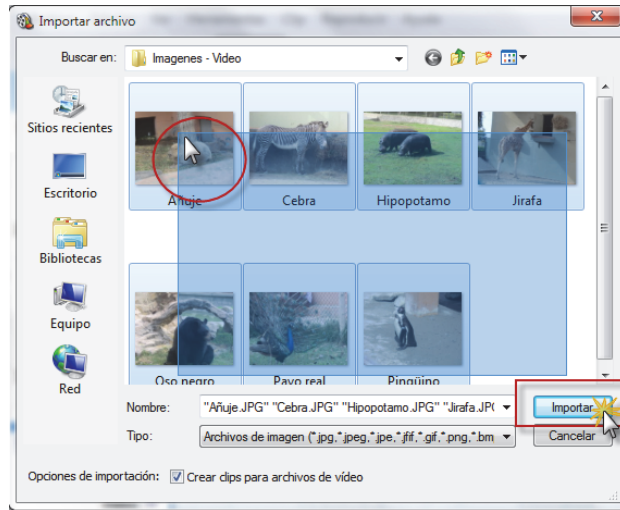


**Paso 2:** Seleccionamos en el panel de tareas, la opción “Importar Imágenes”





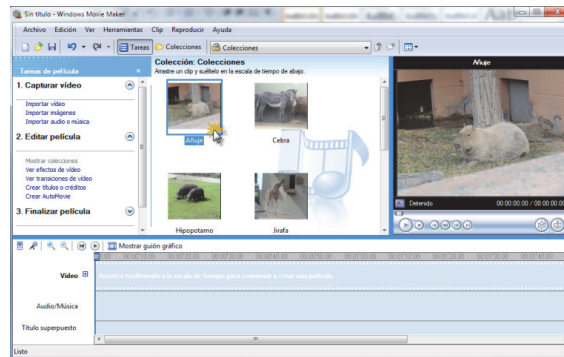
**Paso 3:** Buscamos la carpeta donde están las imágenes, las seleccionamos y marcamos el botón Importar.



Para seleccionar las imágenes, tienes que mantener presionado el botón izquierdo del mouse y arrastrarlo encima de todas ellas.

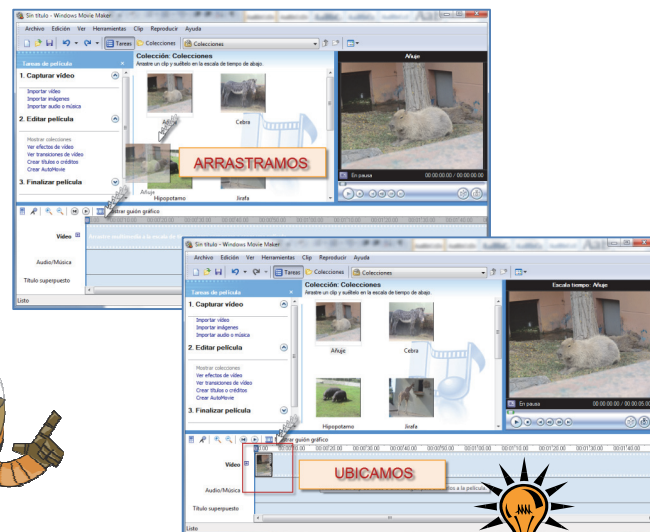


Al importar las imágenes, podremos verlas en el **Panel de contenidos** y, al hacer clic en cada imagen, vamos a visualizarla en la **Pantalla Reproductora**.

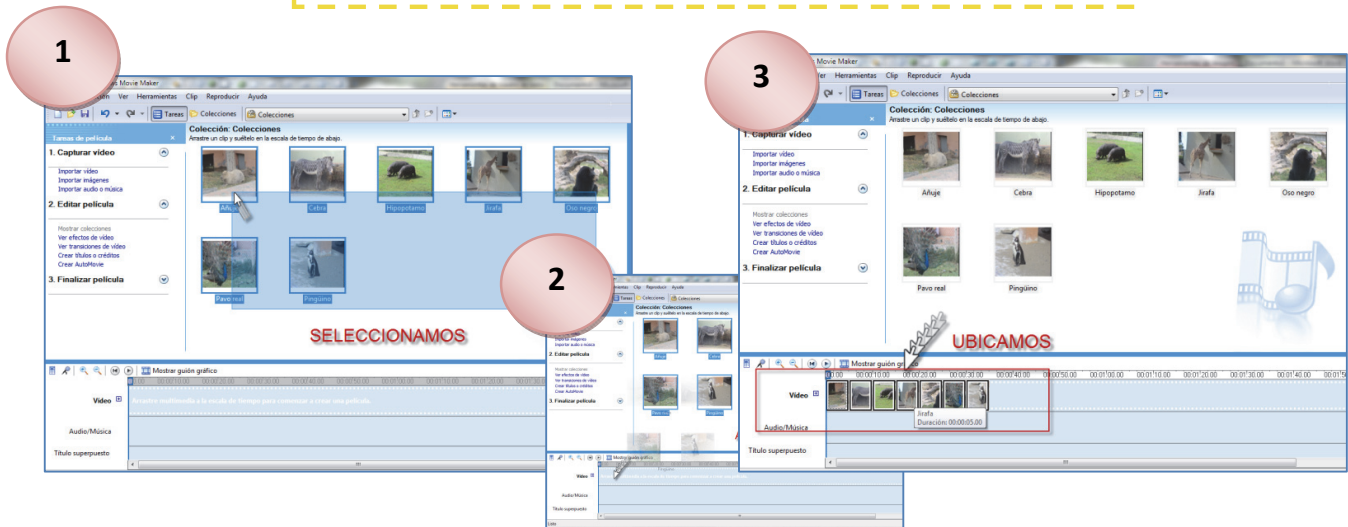


**Paso 4:** Traslamos las imágenes del **Panel de Contenidos** a **La línea de Tiempo**, según el orden que deseamos que se vean en nuestra película.

Para trasladar las imágenes, solo tienes que seleccionar una imagen haciendo clic en ella y luego arrastarla manteniendo presionado el botón izquierdo del mouse.

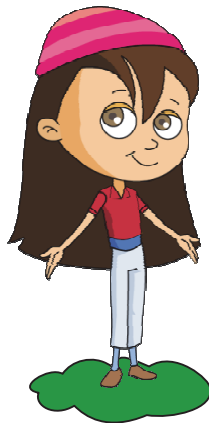


También podemos trasladar todas las imágenes a la vez, seleccionándolas y arrastrándolas.



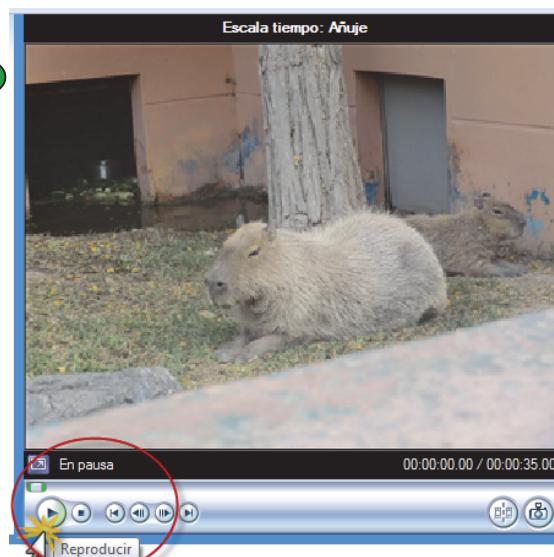
## IMPORTANTE

Para trasladar todas las imágenes a la línea de tiempo, también puedes utilizar la combinación de teclas **Ctrl + E** **Ctrl + D**



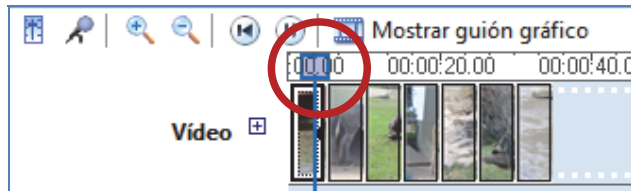
Si presionas el botón **Reproducir** de la **Pantalla reproductora**, verás transcurrir una foto tras otra.

**¡Compruébalo!**



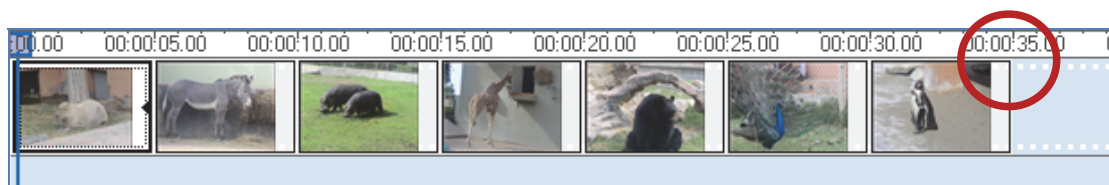
Si deseas visualizar la pantalla reproductora más grande, debes ubicar el cursor del mouse al borde izquierdo de la pantalla.





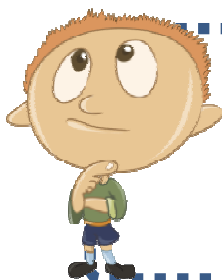
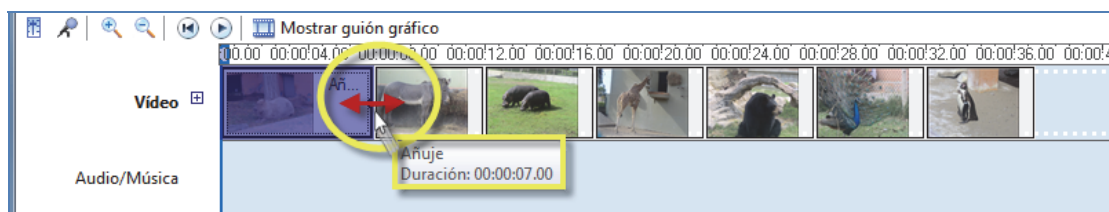
Mientras en la pantalla reproductora se van mostrando las imágenes, en la línea de tiempo se va moviendo el Cabezal reproductor.

Cada imagen trasladada tiene una duración automática de 5 segundos, para visualizarlas mejor, elige la herramienta



Hasta el momento, la duración de nuestro video es de 35 segundos.

**Paso 5:** Vamos a incrementar el tiempo de duración del video, lo haremos, ubicándonos al final de cada imagen en la línea de tiempo y, cuando el cursor del mouse se convierta en una flecha vertical roja, "arrastramos" hacia la derecha hasta alcanzar los 7 segundos.

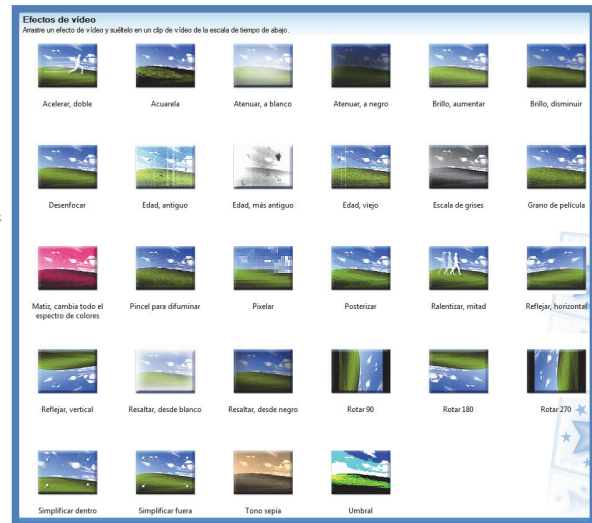
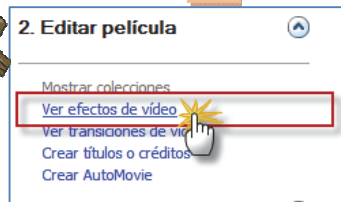


### Actividad 1

Incrementa el tiempo de duración de las otras imágenes.

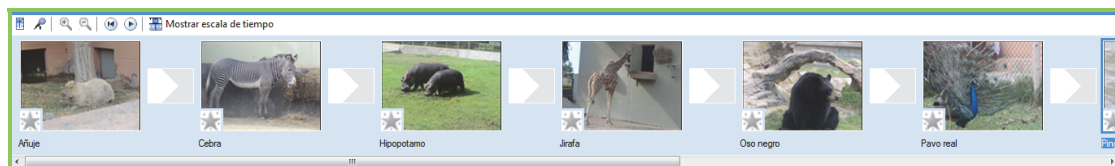
## 2.2 Insertando efectos de video

Para insertar un efecto, haz clic en “**Ver efectos de video**” de la sección “**Editar video**”.



**Paso 1:** Cambiemos el modo de vista de la Línea de tiempo a “**Mostrar guión gráfico**”

**Mostrar guión gráfico**



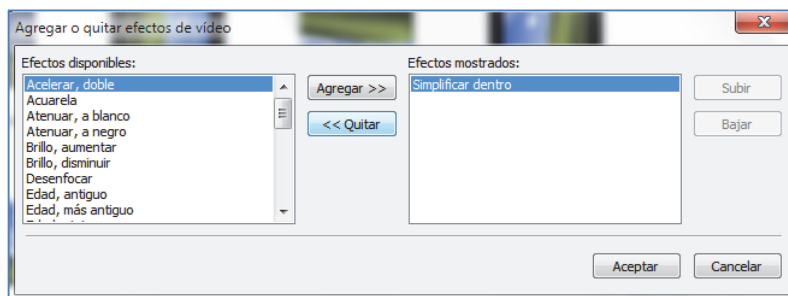
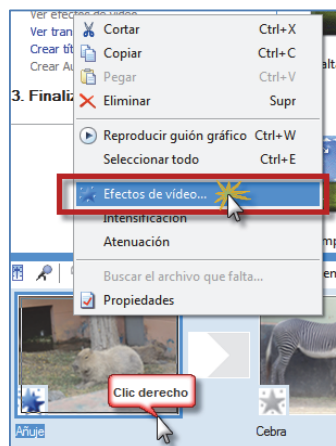
**Paso 2:** Arrastremos los efectos seleccionados del panel de contenidos a cada una de las imágenes

Selecciona el efecto **Simplificar dentro** y luego, manteniendo sostenido el botón izquierdo del mouse, arrástralo a la imagen. Al finalizar, aparecerá en la esquina inferior izquierda, una estrella de color azul.

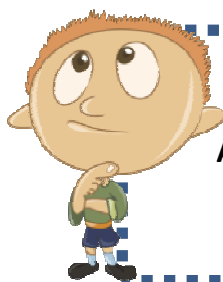




Cuando queremos eliminar un efecto agregado o agregar otro en la misma imagen, haz clic derecho sobre la imagen y elige la opción “Efectos de video”.



Si deseas agregar un efecto, selecciona el efecto del lado izquierdo y haz clic en el botón **Agregar>>**. Si deseas quitar un efecto, selecciona el efecto del lado derecho y haz clic en el botón **<<Quitar**

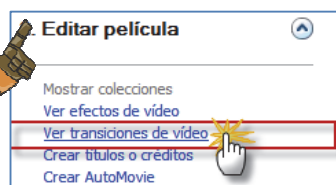
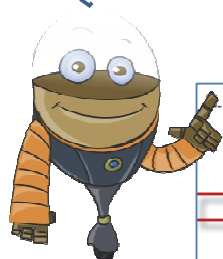


## Actividad 2

Agrega diferentes efectos al resto de las imágenes, puede haber en cada uno más de dos efectos.

## 2.3 Ingresando transiciones de video

Para insertar un efecto, haz clic en “**Ver transiciones de video**” de la sección “**Editar video**”.

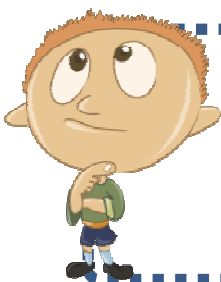
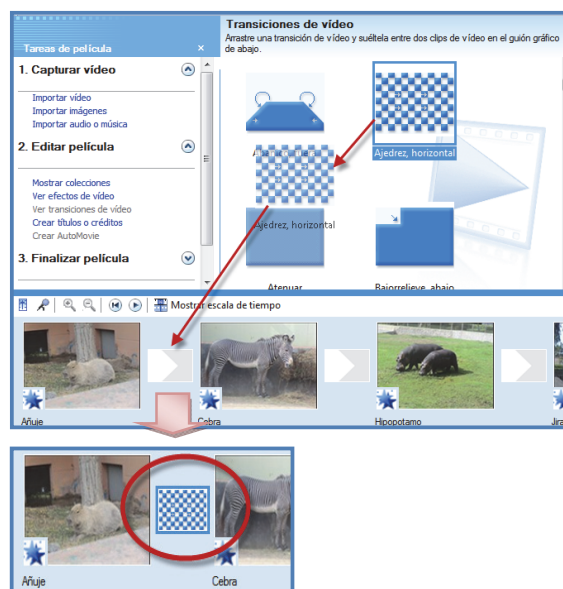


**Paso 1:** Selecciona la transición deseada y arrástrala al recuadro pequeño ubicado entre una imagen y otra.



## IMPORTANTE

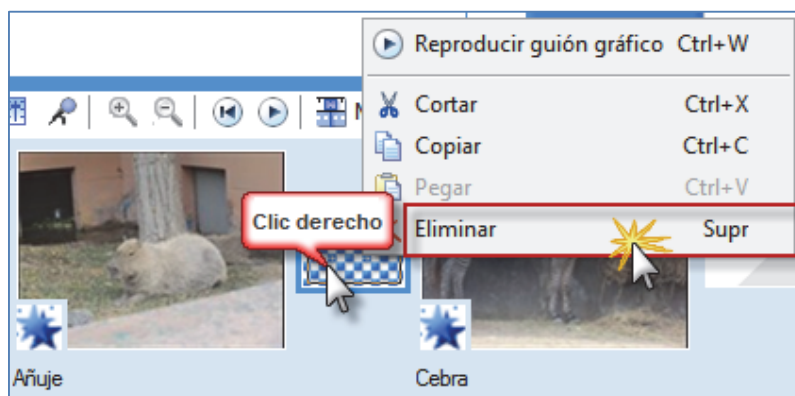
Puedes visualizar cómo se vería la transición de una imagen a otra, seleccionando la transición elegida y haciendo clic en el botón **Reproducir** de la Pantalla reproductora.

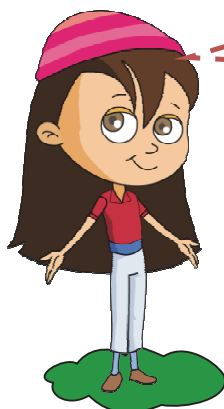


## Actividad 3

Agrega diferentes transiciones entre las imágenes utilizadas.

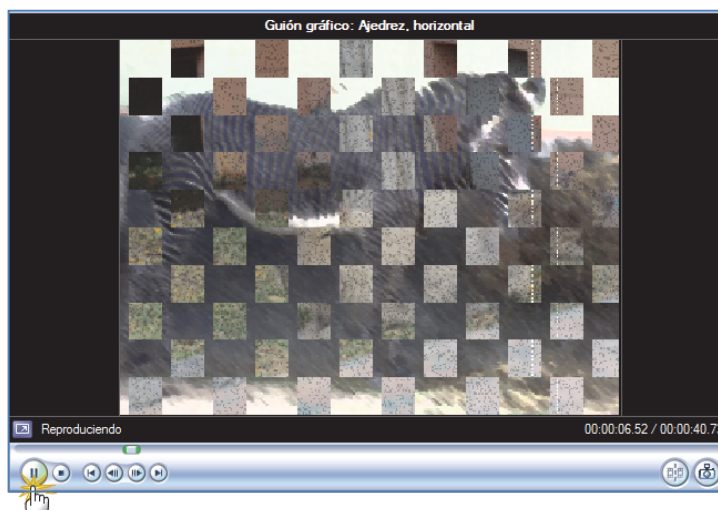
Si quieres eliminar la transición agregada, haz clic derecho en el cuadro de la transición y elige la opción Eliminar, o solo selecciona la transición y pulsa la tecla Suprimir.






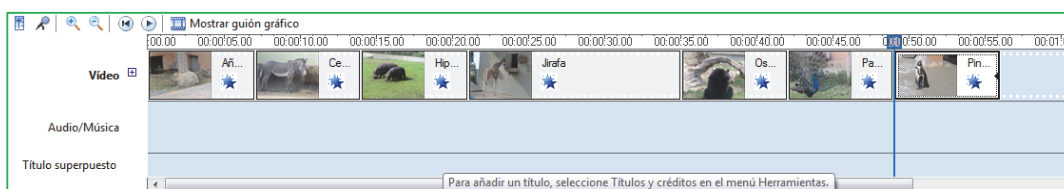
Si presionas el botón **Reproducir** en la Pantalla reproductora visualizarás cómo va quedando tu video, si deseas puedes hacer modificaciones.

**¡Anímate y compruébalo!**

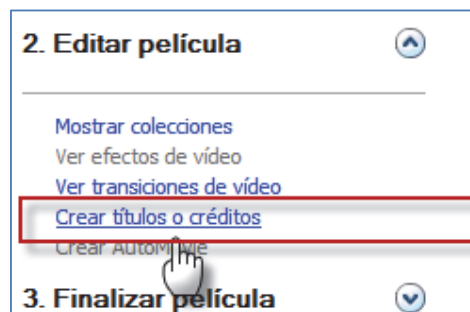


## 2.4 Ingresando títulos y texto

**Paso 1:** Para agregar texto, volvemos a la vista anterior “ **Mostrar escala de tiempo**”, para ver cómo el texto se va mostrando en la Línea de tiempo.



**Paso 2:** Haz clic en “**Crear títulos o créditos**”, de la sección Editar película.



### ¿Dónde desea añadir un título?

Añadir título al principio de la película.

Añadir título antes del clip seleccionado en la escala de tiempo.

Añadir título en el clip seleccionado en la escala de tiempo.

Añadir título después del clip seleccionado en la escala de tiempo.

Añadir créditos al final de la película.

Cancelar

Al hacer clic en **Crear títulos o créditos**, nos aparecen las opciones que se visualizan en la siguiente pantalla:



**Paso 3:** Haz clic en la opción “Añadir título al principio de la película”.

En la nueva vista que aparece, ingresa tu texto.

**Escríbelo en letras mayúsculas.**



Escriba el texto del título  
Haga clic en 'Listo' para añadir el título a la película.

MI VISITA AL ZOOLOGICO



Listo, añadir título a la película Cancelar

Más opciones:

Cambiar la animación del título

Cambiar la fuente y el color del texto



Observa que en la pantalla reproductora, se visualiza el texto con un fondo azul, este se colocará al inicio de la película.





### Paso 4: Edita la animación del texto.

Selecciona en la zona inferior del cuadro de texto, la opción **"Cambiar la animación del título"**.



**Escriba el texto del título**  
Haga clic en 'Listo' para añadir el título a la película.

MI VISITA AL ZOOLOGICO

[Listo, añadir título a la película](#) [Cancelar](#)

Más opciones:

[Cambiar la animación del título](#) [Cambiar la fuente y el color del texto](#)

Al elegir la opción de **Cambiar animación del título**, aparecerá una nueva ventana, con diferentes opciones de animación, puedes elegir la que más te guste.



### IMPORTANTE

Si quieres visualizar cómo quedaría el efecto en tu texto, solo tienes que ver la **Pantalla reproductora**.

Nombre	Descripción
Subtítulo	Subtítulo abajo (superposición)
Título básico	El texto aparece sin movimien...
Video, en texto	El video se ve a través del texto
¡Caray!	Contorno de forma dentada (...)
Atenuar, barrer	Atenuación, barrido de izquie...
Atenuar, barrer con botes	Atenuación, barrido adelante ...
Atenuar, barrer con elipse	Atenuación y resaltado en for...

### Paso 5: Cambiar la fuente y color del texto y fondo.

**Seleccione la fuente y el color del título**  
Haga clic en 'Listo' para añadir el título a la película.

Fuente:

Color:

Transparencia: 0%

Tamaño:

Posición:

[Listo, añadir título a la película](#)

Ahora, deberás elegir la segunda opción inferior **"Cambiar la fuente y color del texto"**.

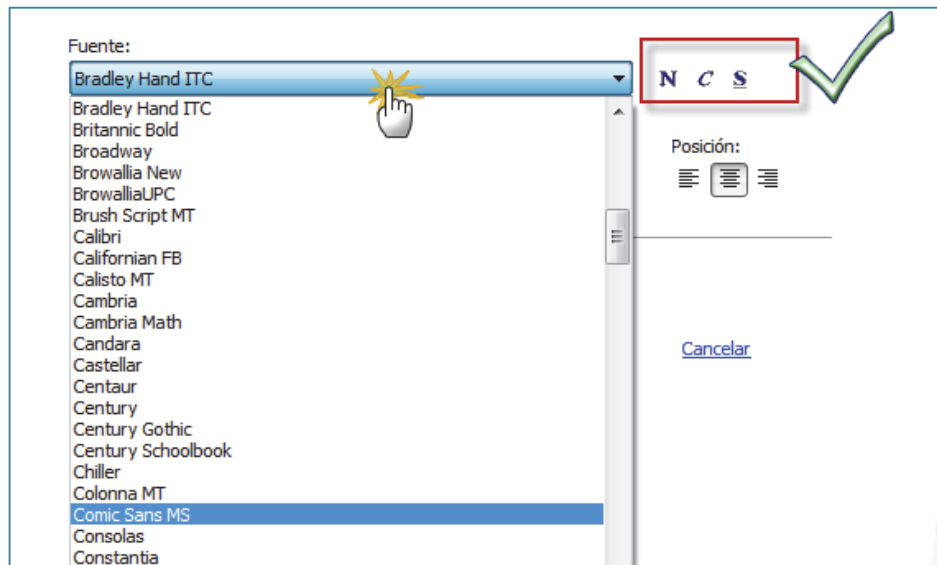
Haciendo clic en esta opción, podrás cambiar el color de la letra.

Haciendo clic en ese icono, podrás cambiar el color del fondo.

En esta opción, podrás cambiar el tipo de letra.

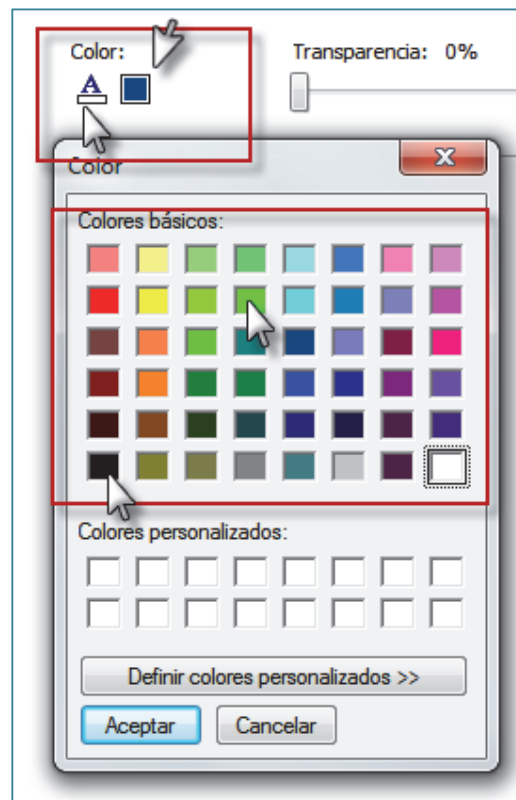


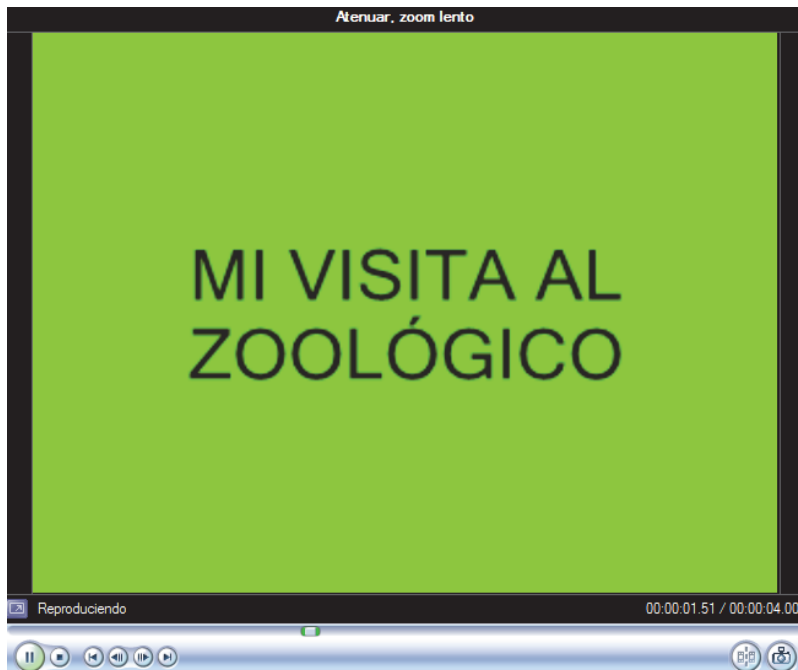
**Primero:** Cambia el tipo de letra al de tu preferencia y aplícale **Negrita y Subrayado**.



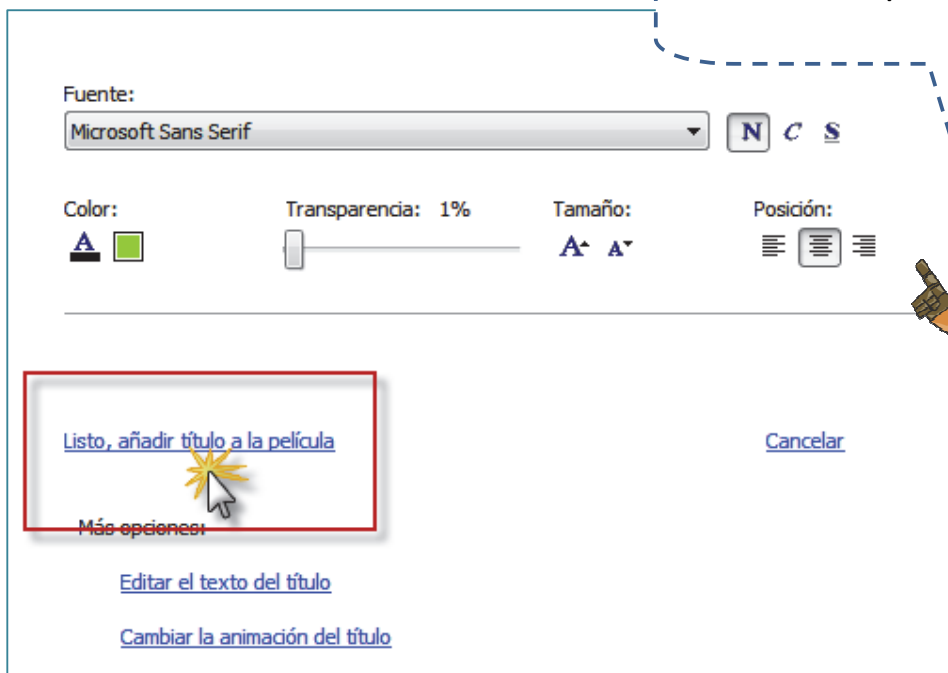
**Segundo:** Cambia el color de la letra y el color de fondo.

Haz clic en la letra **A** para cambiar el color del texto; luego, haz clic en el cuadro azul para cambiar el color de fondo de la presentación.

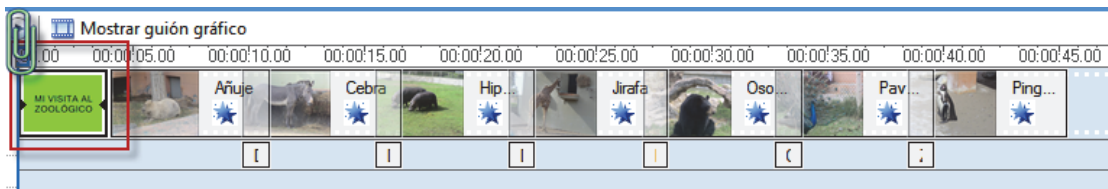




Para finalizar, haz clic en **“Listo, añadir título a la película”**.

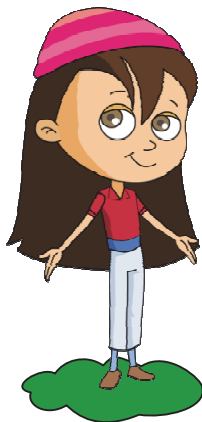


Observa que el título se ubica al inicio del video.



### Actividad 5

Incrementa el tiempo del título a 5 segundos. Luego, vuelve a mostrar la línea de tiempo en su forma de Guion gráfico y aplica una transición entre el título y la primera imagen.



Ahora, agregaremos texto dentro de cada imagen.

**¡Observa e inténtalo!**

Selecciona la imagen a la que vas agregar el texto, luego, vuelve a hacer clic en **“Crear títulos y Créditos”** y en esta oportunidad, elige la opción **“Añadir título en clip seleccionado en la escala de tiempo”**.

Añadir título al principio de la película.

Añadir título antes del clip seleccionado en la escala de tiempo.


Añadir título en el clip seleccionado en la escala de tiempo.

Añadir título después del clip seleccionado en la escala de tiempo.

Añadir créditos al final de la película.

Cancelar

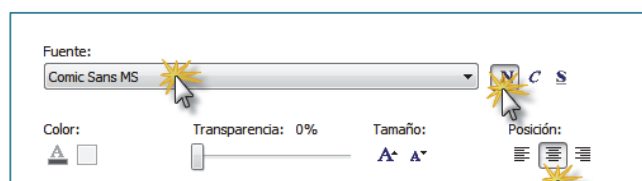
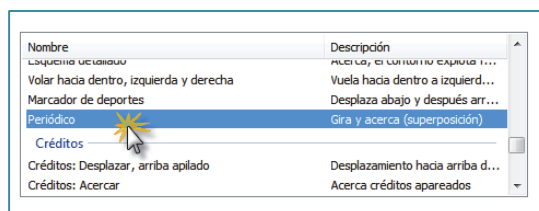


Sigue los mismos pasos que  este cuando añadiste un título al principio, para editar el texto y cambiar la animación

Prueba esta vez con la animación: "Periódico", escribe el texto "Cuándo fui al zoológico vi a..."



Haz que el título tenga las siguientes características en animación y fuente del Texto:

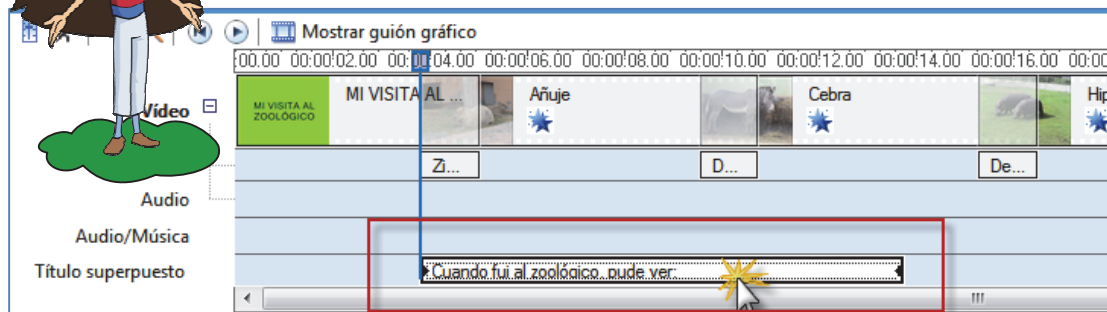


Al finalizar, haz clic en:

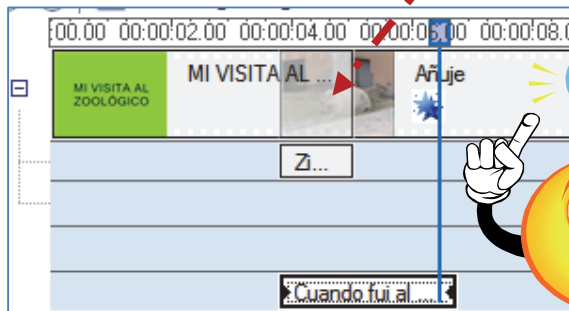
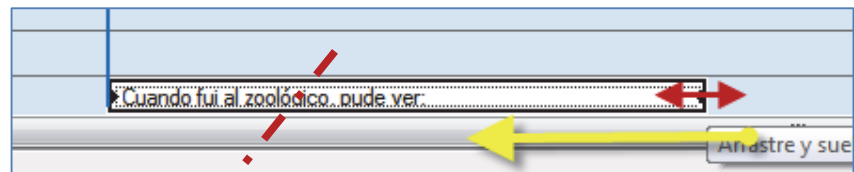
Listo, añadir título a la película

Observa que el título se ubica debajo del clip seleccionado, en la zona destinada para el texto en la Línea de tiempo.

**¡Ahora vamos a trabajar en él!**



Para reducir el tiempo de duración en el que se va visualizar el texto, ubica el cursor del mouse al final del cuadro donde se encuentra y cuando aparezca la flecha roja, muévelo hacia la izquierda, hasta que se reduzca a 3 segundos.



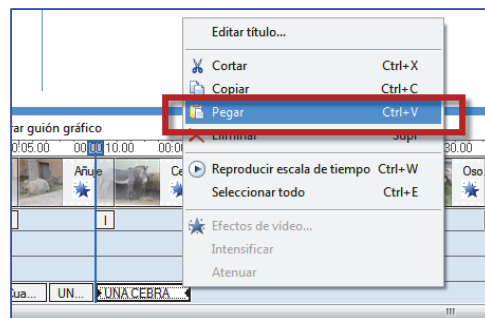
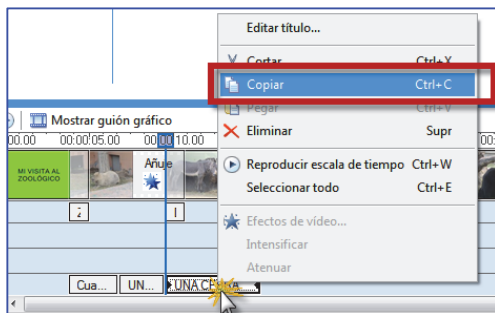
## IMPORTANTE

Si quieres cambiar el texto ya insertado, solo tienes que hacer doble clic en el texto que se ubica en la línea de tiempo y volver a editarlo.

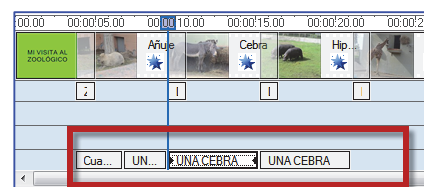
Ahora, crea otro texto dentro del mismo clip que diga la palabra **Añuje**, busca una animación que haga que el texto se ubique en la parte inferior y luego cambia la fuente a color rojo.

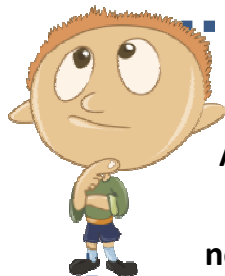


Si deseas crear un mismo texto con la misma duración, fuente y animación, puedes copiarlo y pegarlo, haciendo uso de las opciones respectivas, presentes en el menú contextual.



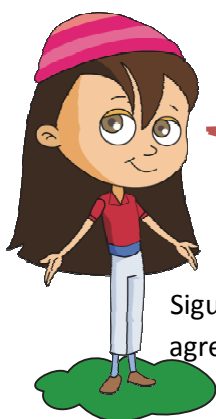
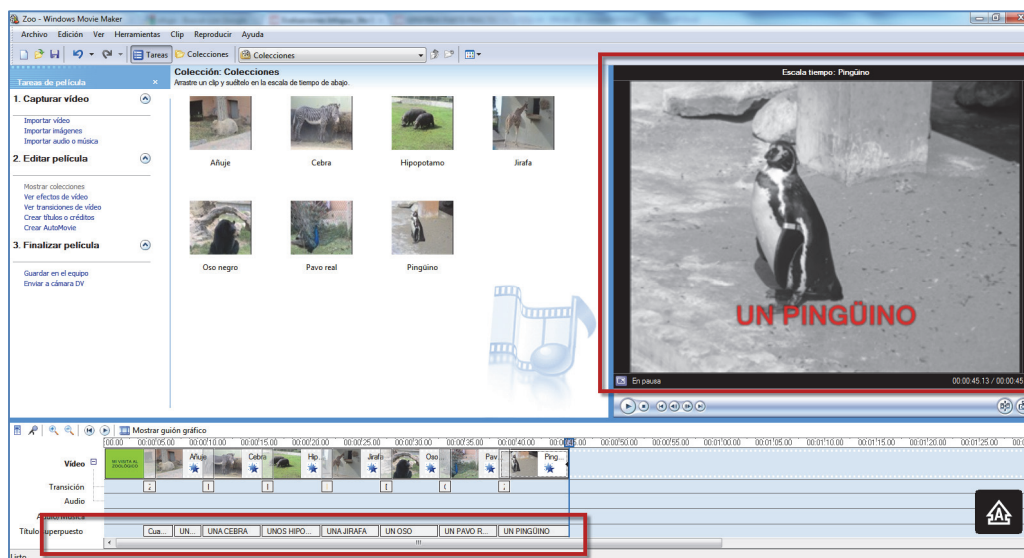
También, puedes realizar este proceso seleccionando el cuadro de texto de la línea de tiempo y utilizando la combinación de teclas CTRL + C y CTRL + V.





## Actividad 5

Ahora, ubica el cabezal de la línea de tiempo en el segundo 14 y sigue los mismos pasos para agregar un nuevo texto con el nombre del animal que se encuentra en la segunda figura. Realiza esta acción con el nombre de las otras imágenes.



Ahora vas a añadir los créditos para el video, en el podrás escribir los datos del autor, entre otra información.

**¡Aprendamos juntos!**

Sigue los mismos pasos que has utilizado hasta el momento para agregar texto, pero en esta oportunidad elige la opción:

Añadir créditos al final de la película.



Los créditos siempre van al final de las películas y condensa la información sobre la producción, principalmente, referida a los siguientes aspectos:

- Productor
- Actores o material utilizado
- Lugar
- Agradecimientos



En la nueva pantalla que aparece, puedes agregar toda esta información.



Productora: Sonia Montes	
Fotografías:	Añuje, Cebra, Hipopótamo
	Jirafa, Oso, Pavo real y
Lugar:	Parque de las Leyendas
Agradecimientos:	A mis amigos

[Listo, añadir título a la película](#) [Cancelar](#)


Más opciones:


[Cambiar la animación del título](#)


[Cambiar la fuente y el color del texto](#)


Fuente:

Jokerman

Color: 

Transparencia: 0% 

Tamaño: 

Posición: 

Luego, edita el texto con color azul y en la parte de animación, al finalizar el cuadro, hay animaciones, propias para los créditos, elige "Créditos: Video Izquierda".

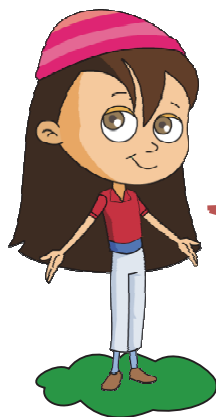
Nombre	Descripción
Créditos: Desplazar, arriba paralelo	Desplazamiento paralelo haci...
Créditos: Reflejar	Vuelo hacia dentro de los cré...
Créditos: Detallado	Acerca créditos apareados y ...
Créditos: Volar hacia dentro, izquierda y derecha	Vuelo de créditos apareados ...
Créditos: Video izquierda	Desplazamiento de créditos h...
Créditos: Video arriba	Desplazamiento de créditos h...





Al finalizar, selecciona la opción:

Listo, añadir título a la película

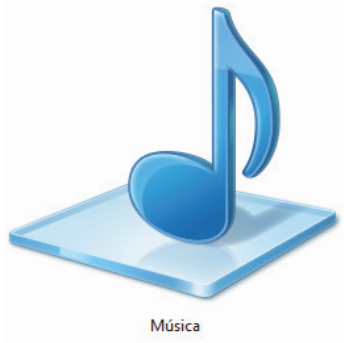


Ya tienes casi listo tu primer video, solo falta el audio.

**¡Observa cómo puedes realizar esta labor!**

## 2.5 Ingresando audio a la película

### 2.5.1 Importando audio y música:



#### IMPORTANTE

Los formatos de sonido y música que acepta el programa Windows Movie Maker son los siguientes: waf, aif, jpe, aiff, aifc, snd, mp3, au, mpa, mp2, wma y asf.

Si no tienes ningún audio o música, puedes trabajar con la música del libro que está en la Plataforma.



**RECUERDA** que puedes grabar audio utilizando los siguientes recursos:



**Celular**



**Grabadora**



**Radio Grabadora**

Para conseguir música, puedes usar las siguientes herramientas:



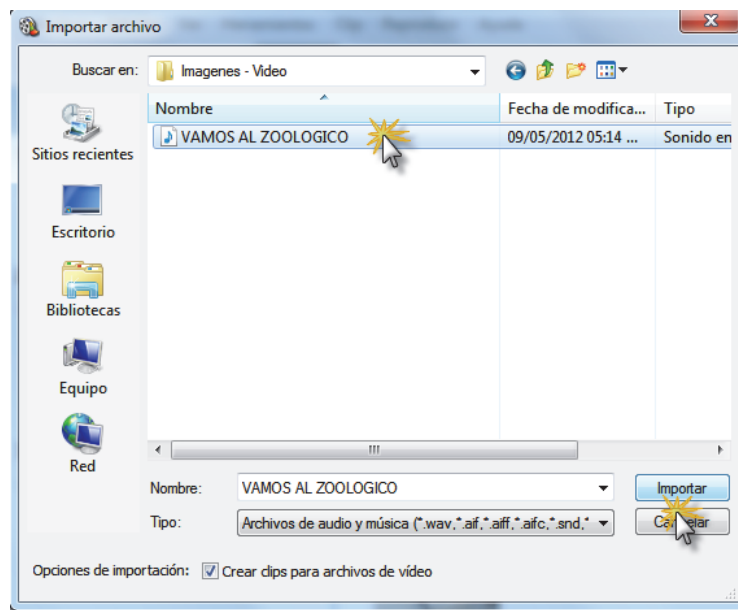
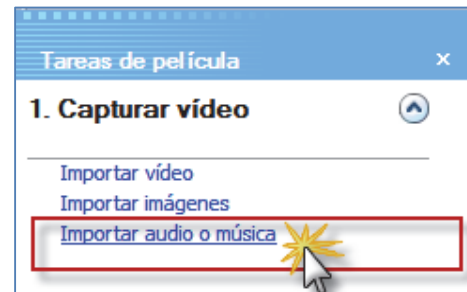
**CD, MP3**



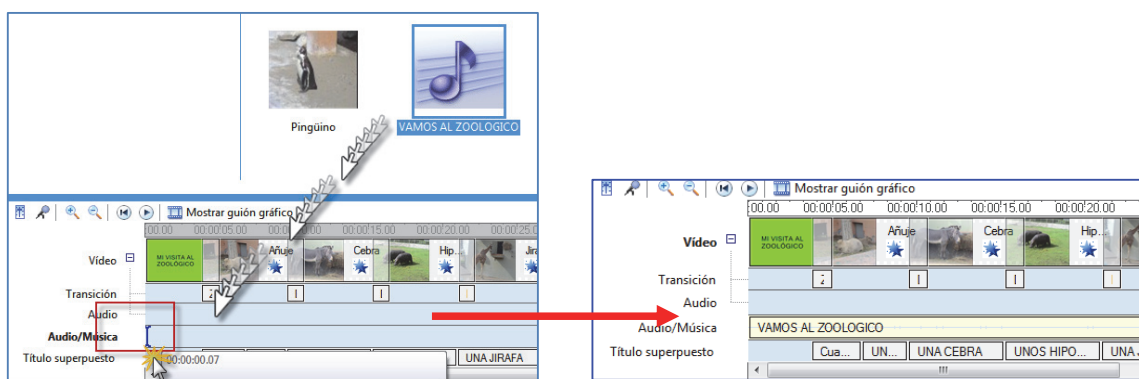
**Internet**

**Paso 1:** Seleccionar la opción Importar audio o música.

**Paso 2:** Busca tu archivo, este debe estar guardado en una carpeta de tu computadora. Elige el archivo y luego haz clic en el botón Importar.



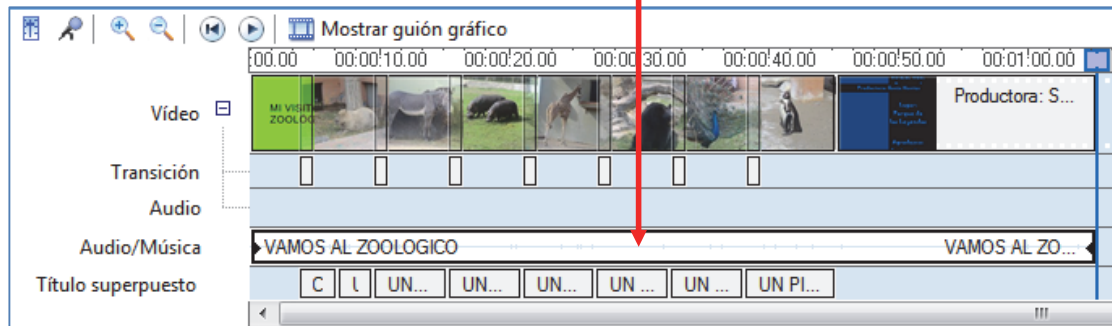
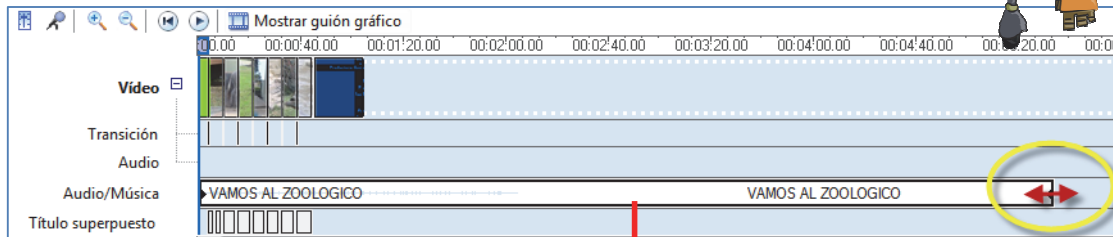
**Paso 3:** El archivo de audio o música, se va importar al Panel de Contenidos. Selecciónalo y arrástralo a la Línea de tiempo.



**Paso 4:** Como la música tiene una

duración mayor, vamos a reducir su tiempo de reproducción en la línea de tiempo.

Ubícate al finalizar el audio, haz clic sobre el archivo en la línea de tiempo y cuando el cursor del mouse se convierta en una flecha roja, arrastra hacia la izquierda, hasta que el audio se encuentre al mismo nivel de los elementos del video.



**RECUERDA:** Utilizar las herramientas de Alejar y Acercar para tener una mejor visualización de la Línea de tiempo.



Acercar para tener

### 2.5.2 Haciendo una Narración en la escala de tiempo

Para realizar esta opción, tu computadora tiene que tener instalado alguno de los siguientes aparatos:



Audífonos con  
Micrófono

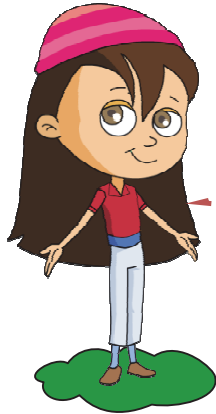


Micrófono



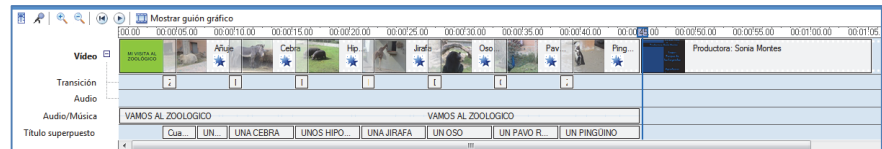
Cámara Web



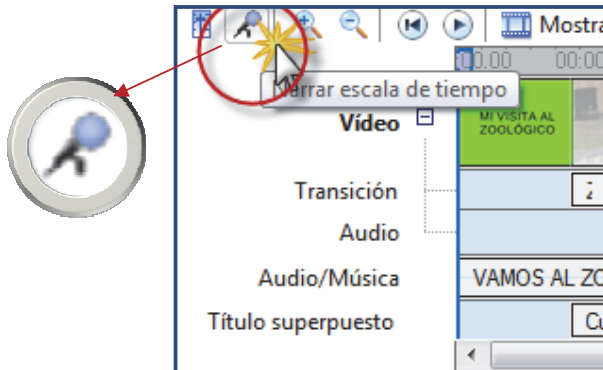


Vamos a insertar nuestras voces en los créditos de la película. Para realizar esta actividad, reduce la duración de la música, hasta el final de la imagen del pingüino.

**¡Observa!**

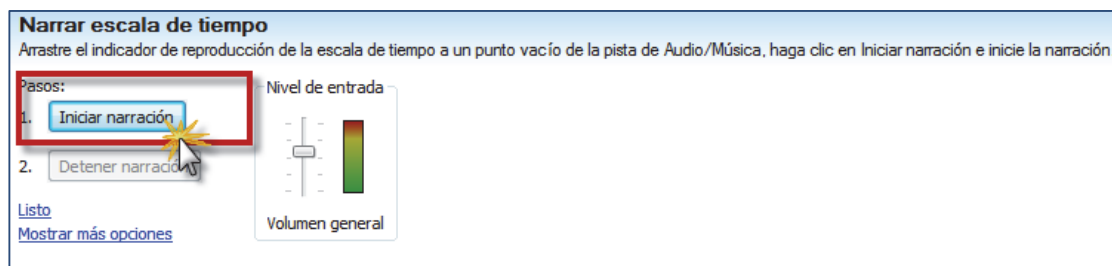


Para insertar tu voz o narrar tu película, mientras transcurren las imágenes, debes realizar los siguientes pasos:



**Paso 1:** Ubica el cabezal de la línea de tiempo al iniciar los créditos y haz clic en la herramienta **Narrar escala de tiempo**, también puedes encontrarla en el menú **Herramientas**.

**Paso 2:** Cuando aparece la nueva ventana, haz clic en **Iniciar Narración** y observarás que el cabezal de la línea de tiempo va corriendo, a medida que vas hablando.



Al finalizar la reproducción, también se termina la narración. Si quisieras insertar una narración a solo una parte del video, tienes que presionar el Botón

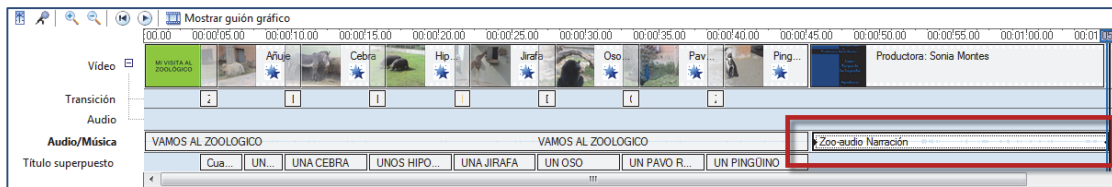
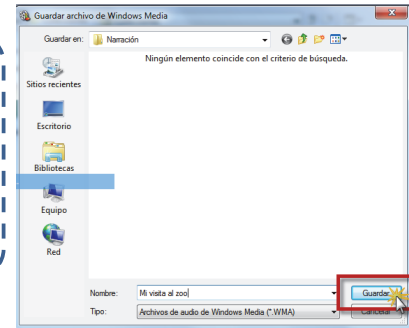
Detener narración



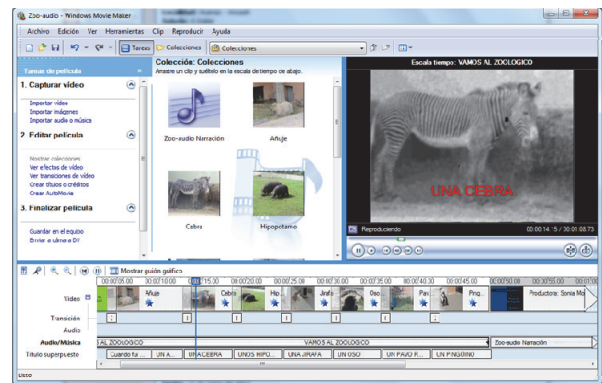
## Paso 3: Guarda tu archivo.



Quando finalizas o detienes la narración aparece una nueva ventana, donde vas a guardar el archivo de la narración y, automáticamente, este se ubicará en la sección de audio, debajo de los créditos en la línea de tiempo.



Visualiza cómo queda tu video e incrementa a 10 segundos la imagen del Añuje, también moviliza el texto e incrementa el audio.



## Paso 4: Guarda tu película.

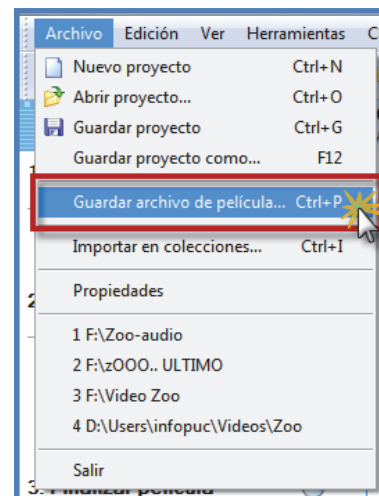


Si quieres guardar tu película como un archivo de video, tienes dos opciones:

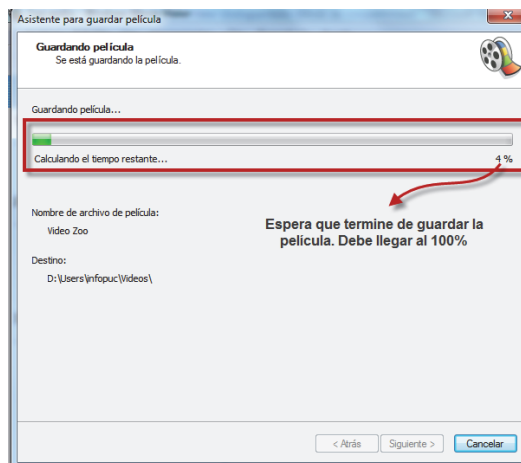
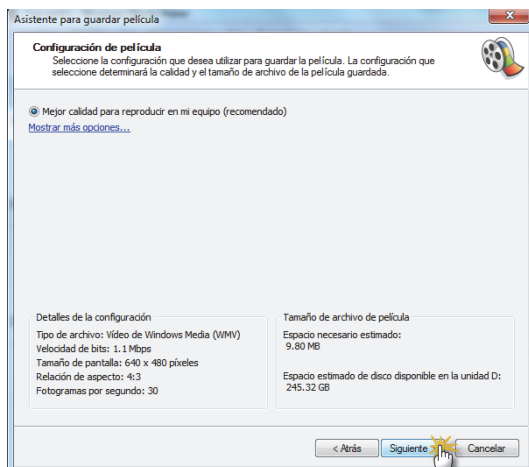
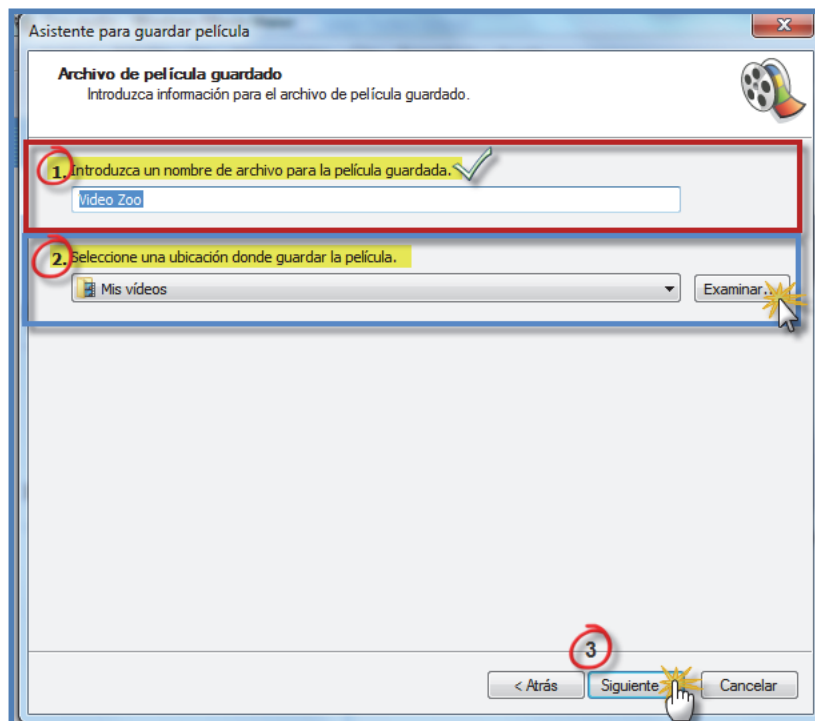
1. Haz clic en la opción Guardar en el equipo de la opción Finalizar película de, Panel de Tareas.
2. Haz clic en la opción Guardar archivo de película... del menú Archivo.
3. Presionar la combinación de teclas Ctrl+P.

### 3. Finalizar película

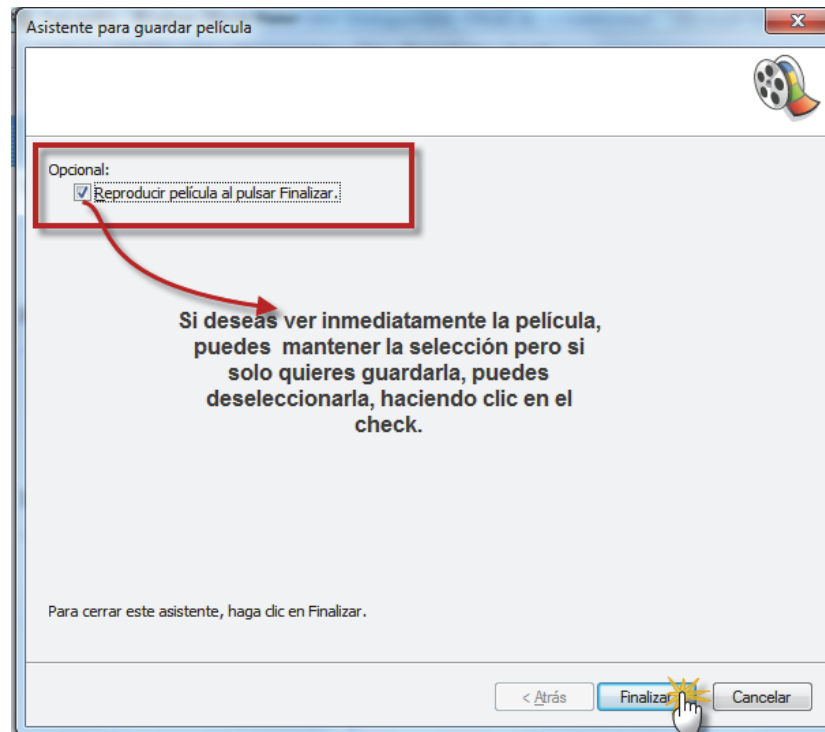
Guardar en el equipo  
Enviar a cámara DV



En la nueva ventana, realiza los siguientes pasos, que te ayudarán a darle un nombre a tu película y la ubicación donde se va a guardar dentro de tu computadora.







**¡Listo!, ya tienes tu  
primer video creado.  
Muchas felicidades.**





### ¿Cuánto aprendí?

¿Cuál es el procedimiento para agregar un efecto a una imagen?

---

---

---

¿Qué son las transiciones de video y para qué sirven?

---

---

---

Menciona 4 formatos de audio y 4 formatos de imágenes que acepta el programa Windows Movie Maker.

Audio	Imagen
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.

**Elabora un video utilizando imágenes de tu programa de tv favorito.**

- Imagina el tema que quieras presentar en un video y arma un guion para armar tu película.
- Busca imágenes y audio en internet con ayuda de tus padres.
- Utiliza el programa Movie Maker y todos los recursos aprendidos.

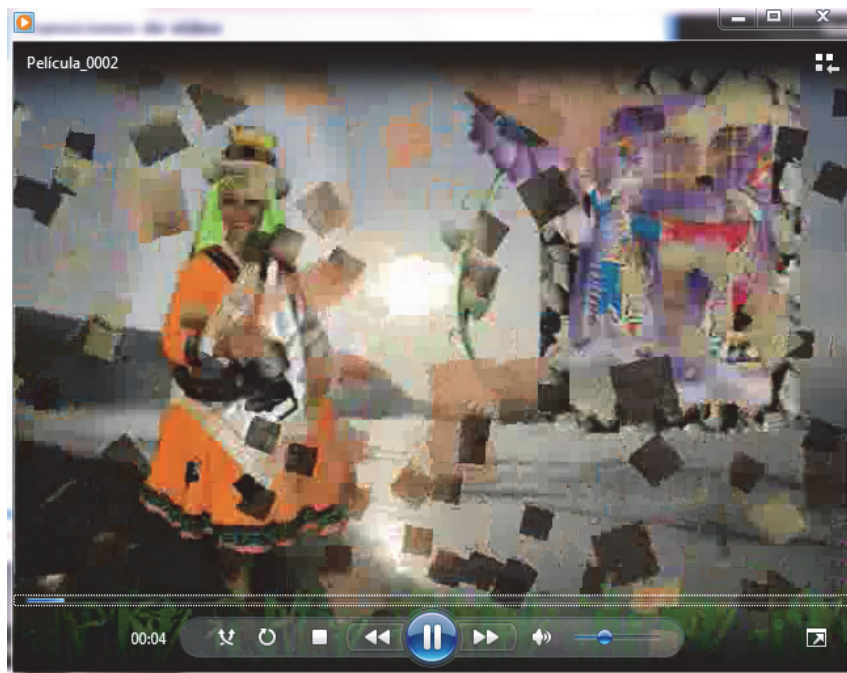
**Observa el modelo:**



### Elabora un video sobre tus vacaciones.

- Arma un pequeño guion de las partes que va componer tu video o película sobre tus vacaciones
- Selecciona y utiliza tus fotografías, textos y tu música favorita.
- Utiliza el programa Movie Maker y todos los recursos aprendidos.

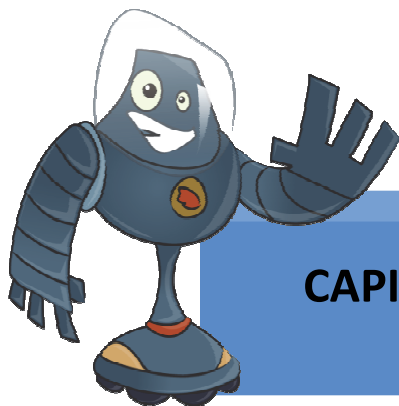
### Observa el modelo:





## Anotaciones

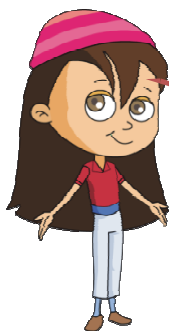
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_



## CAPITULO 3: EDITANDO UN VIDEO

**Recuerda algún video que desees cambiar. ¿Qué cambios le harías, qué partes mejorarías y qué le agregarías?**

**Piensa y comenta con tus compañeros.**



En este capítulo, aprenderemos a editar videos utilizando las herramientas del Movie Maker.

**Te vas a divertir, ¡presta mucha atención!**

Abre un nuevo proyecto para trabajar con video, este proyecto se va a realizar utilizando el video de los "Peligros del Internet". Si aparecen las imágenes y audio del proyecto anterior en el Panel de Contenidos, selecciona los recursos, haz clic derecho y elige la opción Eliminar. También puedes seleccionar los



recursos y presionar la tecla Suprimir.

**RECUERDA:** Puedes obtener un video utilizando los siguientes recursos:



Cámara Filmadora



Cámara digital



Web Cam



Internet

### 3.1 Insertando video

**Paso 1:** Selecciona el video que vas a editar.

Si no tienes ningún video, trabaja con el video usado en el libro que está en la Plataforma. **Vamos a editar el video sobre los peligros del Internet.**



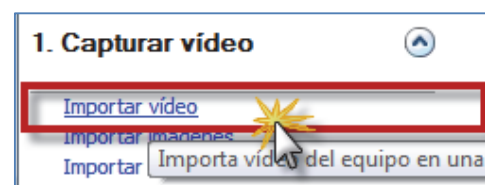
Videos



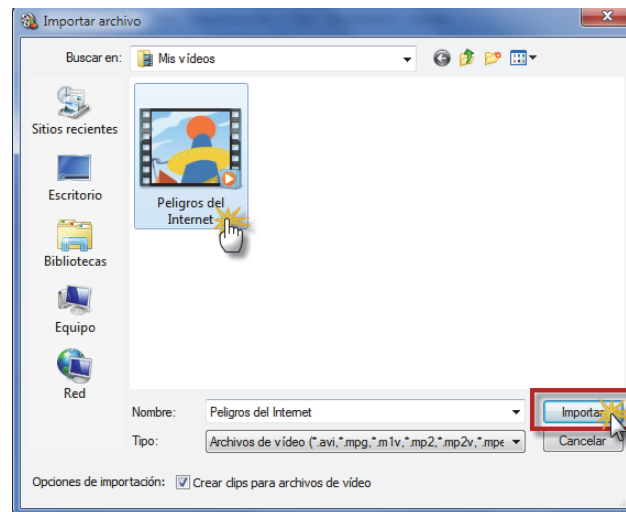
#### IMPORTANTE

Los formatos de video que acepta el programa Windows Movie Maker son los siguientes: avi, mpg, m1v, mp2, mp2v, mpeg, mpe, wm, wmv, y asf.

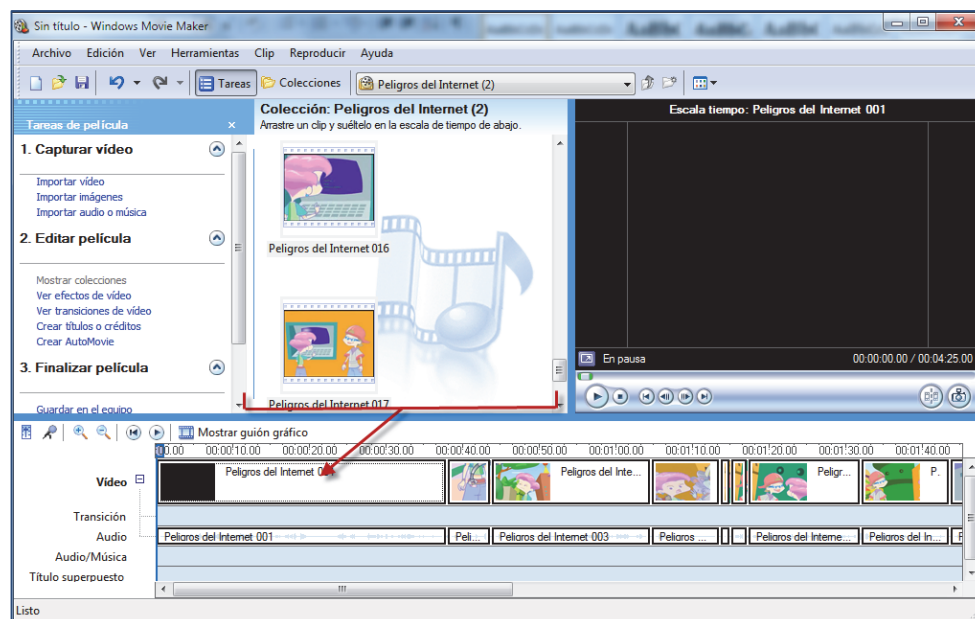
**Paso 2:** Selecciona en el panel de tareas, la opción “Importar Video” .



**Paso 3:** Busca en tu computadora el archivo de video.



**Paso 4:** Traslada los clip de video del Panel de Contenidos a la línea de tiempo de video.



El archivo de video está compuesto por clip de películas y audio. Ahora, vamos a ver cómo podemos editarlo y otorgarle algunos efectos, transiciones y texto.

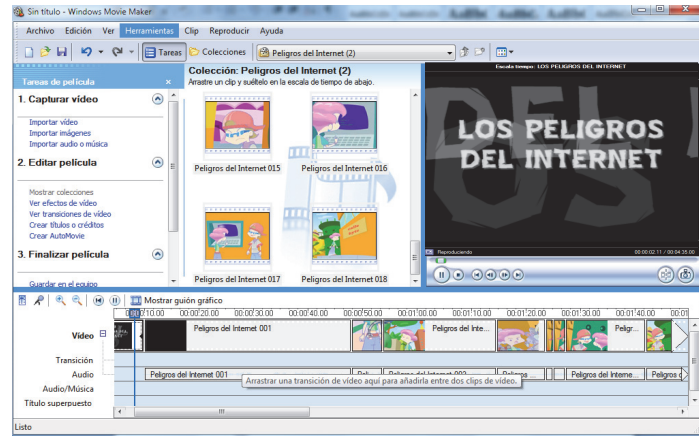




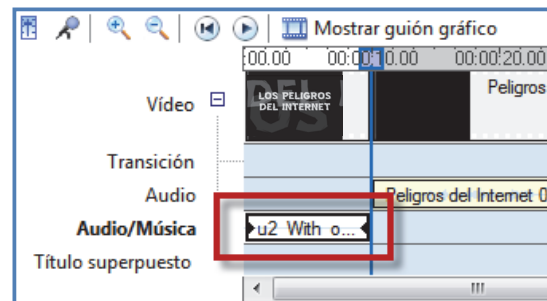
## 3.2 Editando un video

**Paso 1:** Recuerda los pasos para agregar títulos y créditos y agrega un título al principio de la película.

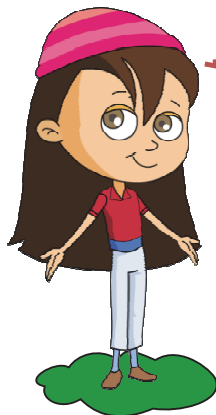
Agrega el título “Los peligros del Internet”, aplícale animación, cambia el color de fondo y el tipo de fuente. El tiempo que debe durar el título es de 10 segundos.



**Paso 2:** Agrega un archivo de audio o música que más te agrade al inicio de la película, en el tiempo que se presenta el título.



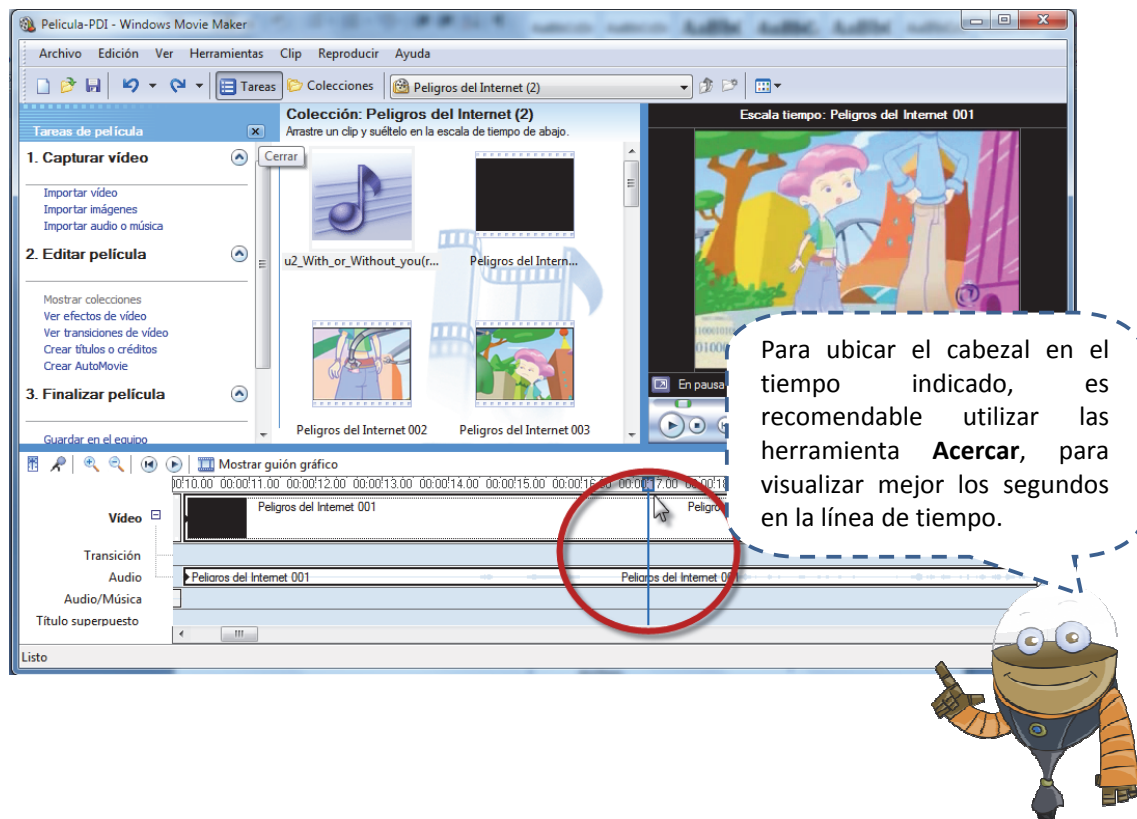
### 3.2.1 Cortando un video



Ahora, vamos a aprender a cómo cortar en partes los clips de película.

**¡Observa!**

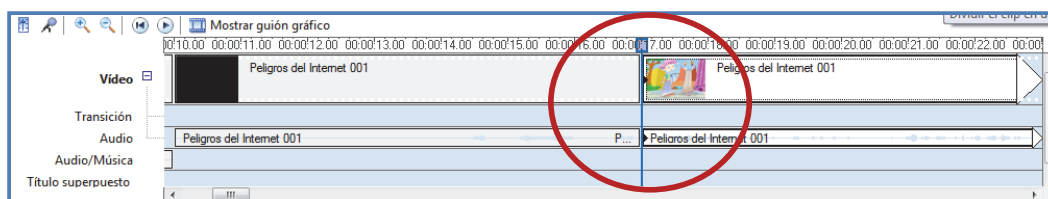
**Paso 1:** Ubica el cabezal de la Línea de tiempo en el segundo 17.



**Paso2:** Haz clic en el botón Dividir clip en dos, de la pantalla de Vista previa.



Observa cómo se divide el clip de película a partir del segundo 17.

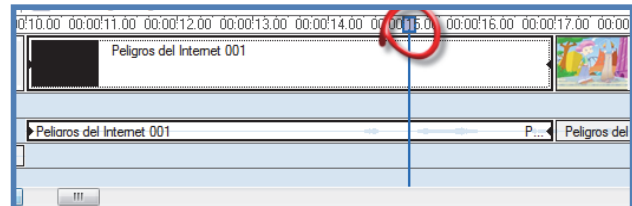


## 3.2.2 Capturar imágenes de un video

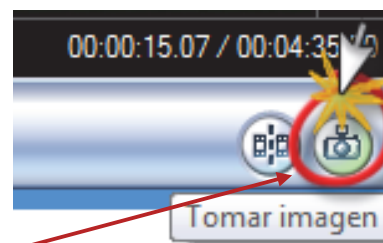
Hemos partido este clip de película, para hacer una breve explicación de qué es el internet, en el minuto 17, entonces ahí agregaremos una imagen e insertaremos texto.

**Paso 1:** Selecciona la imagen que vas a capturar.

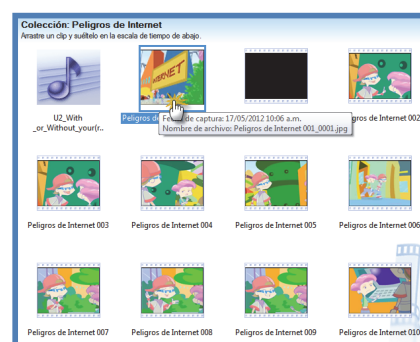
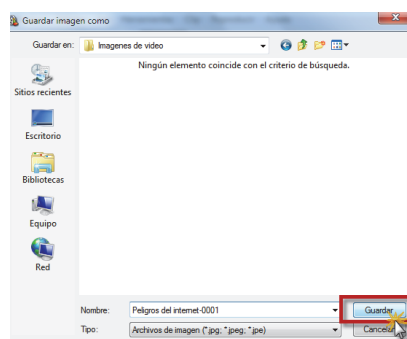
Ubica el cabezal en el segundo donde está la imagen que quieres capturar. En el video que estamos trabajando nos ubicaremos en el segundo 15.



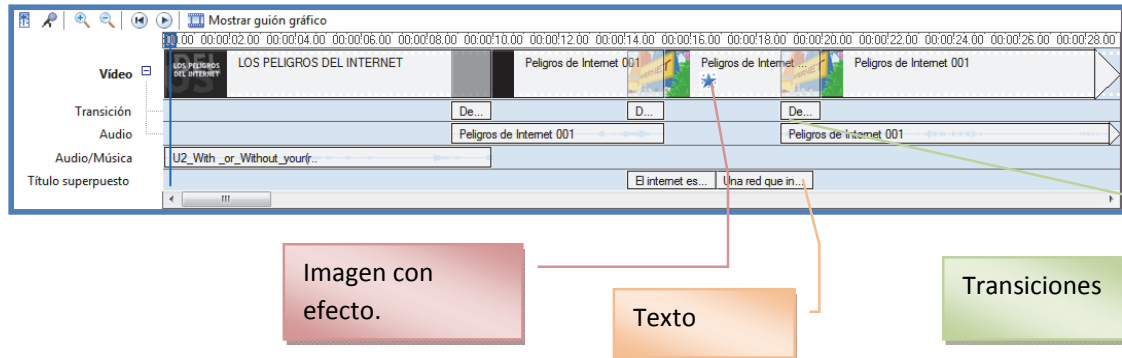
**Paso 2:** Haz clic en el botón Tomar imagen, que se encuentra debajo de la pantalla reproductora.



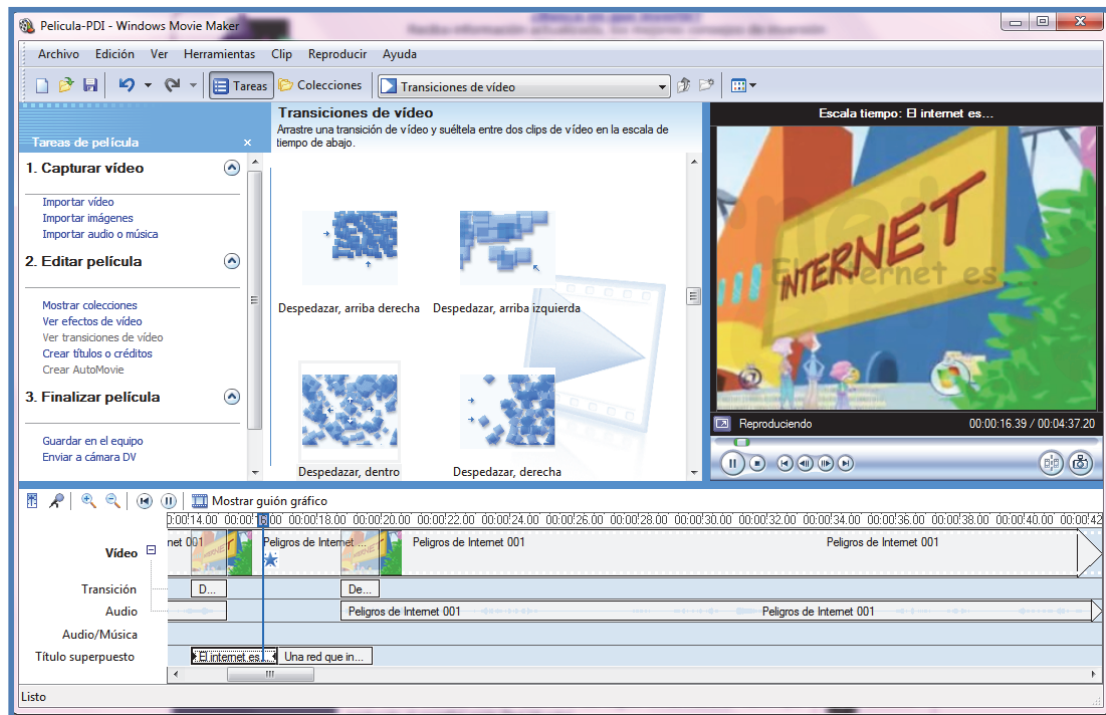
**Paso 3:** Guarda la captura y esta aparecerá en el Panel de contenidos.



**Paso 4:** Traslada la imagen al minuto 17 y luego ingresa en ella, efectos, transiciones y texto que explique qué es el Internet.



Observa cómo debe verse tu presentación:



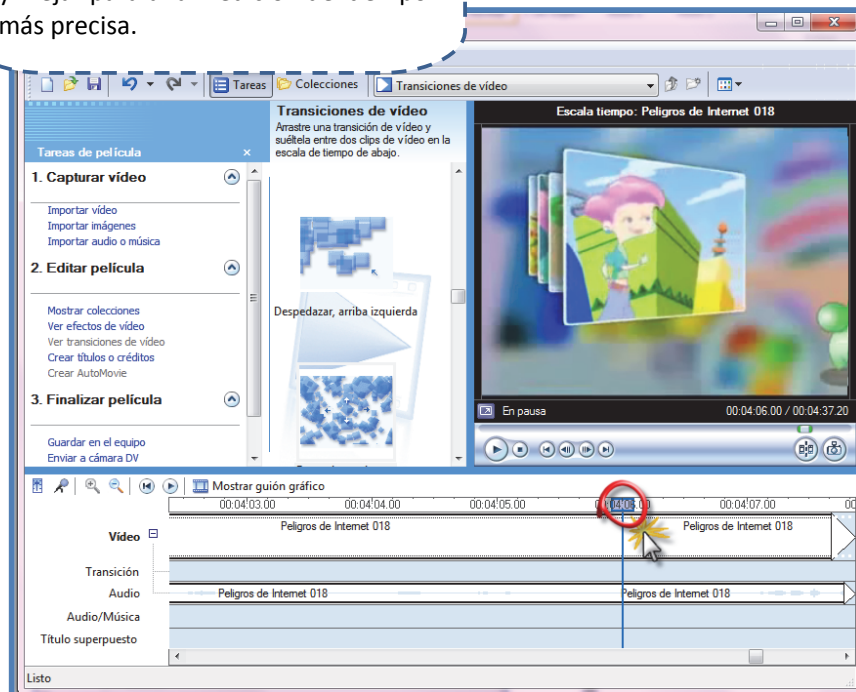
### 3.2.3 Silenciando un video y agregándole audio

Al final de la película, se explica los peligros del internet, si queremos quitarle el audio a esta parte y agregar un propio audio, sigamos los pasos:

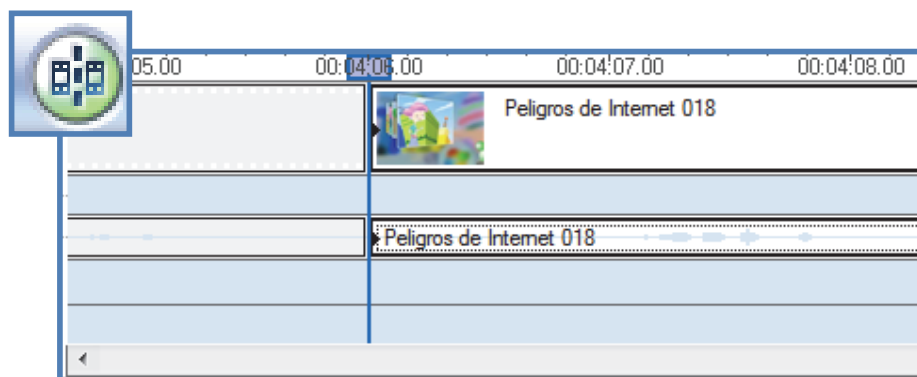


**Paso 1:** Ubica el cabezal del mouse en la par donde inicia el clip que se va a silenciar.

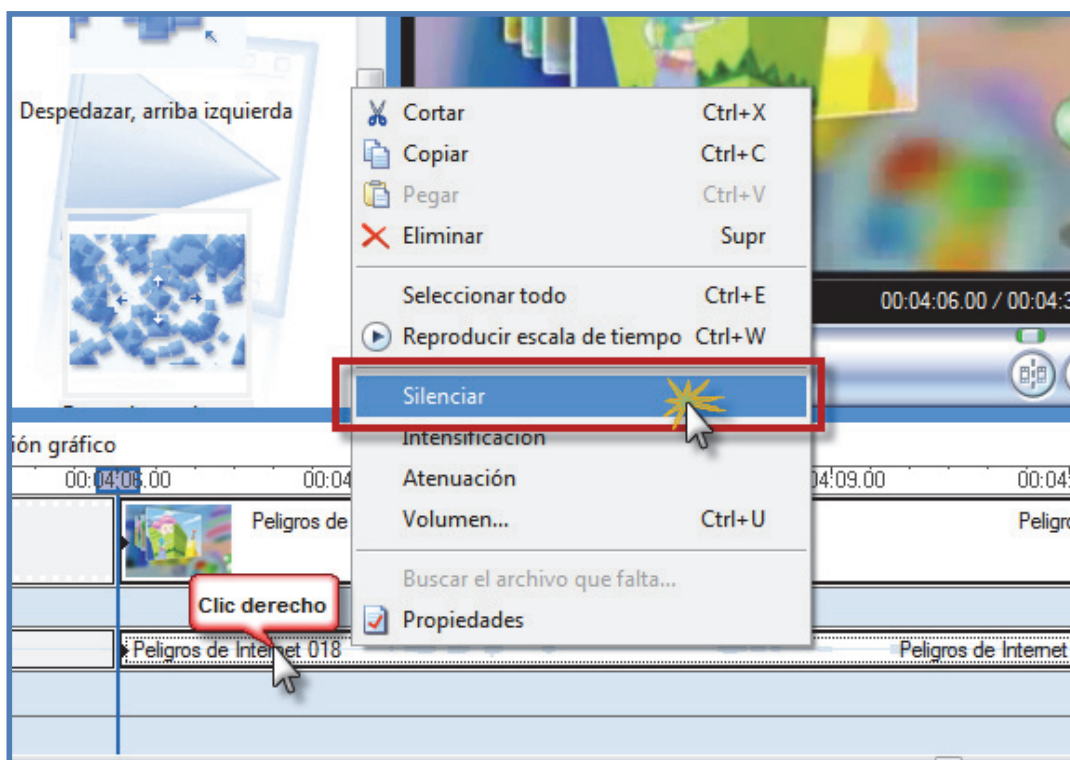
En el video que estamos trabajando, tendrás que ubicar el cabezal de la línea de tiempo en 4 min. y 6 seg. Recuerda utilizar los botones Acercar y Alejar para una medición del tiempo más precisa.



**Paso 2:** Utiliza el botón Dividir el clip en dos, y corta el video.



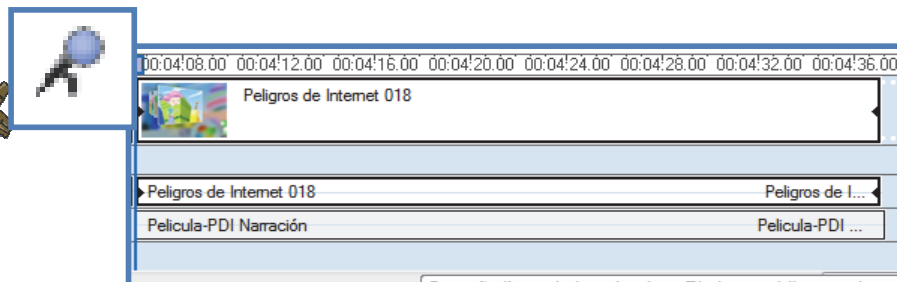
**Paso 3:** Haz clic derecho sobre el audio de video de esta parte y elige la opción Silenciar.





**Paso 4:** Como silenciaste el audio, puedes ingresar tu propio audio explicando un poco más cada uno de los peligros y lo que no se debe hacer en internet.

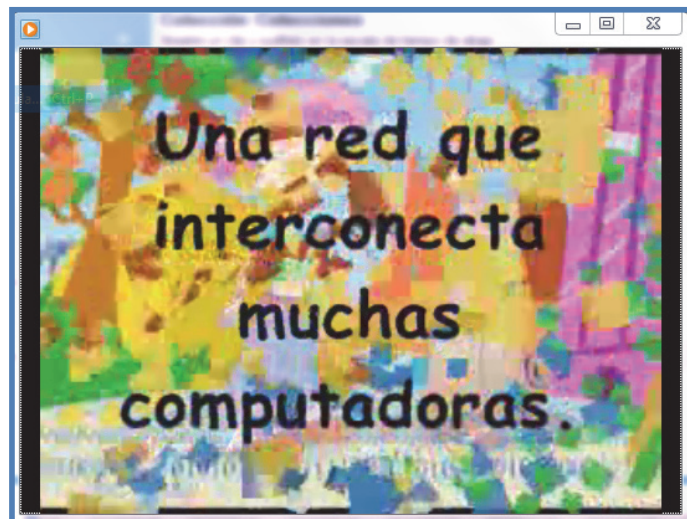
Para realizar esta parte, puedes utilizar la herramienta Narración en escala de tiempo, para agregar tu voz haciendo las explicaciones, de cada punto que contiene el video.



### Actividad 1

Aplica todas las herramientas aprendidas hasta el momento y termina de editar el video, agregándole sonido, texto, imágenes etc.

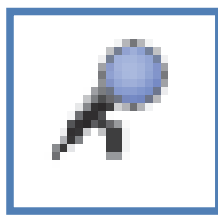
Observa en la plataforma cómo debe quedar tu archivo.





### ¿Cuánto aprendí?

¿Con cuál de las siguientes herramientas puedes capturar una imagen de un clip de película?



Explica los pasos para silenciar un video y agregar un sonido, narración o música.

---

---

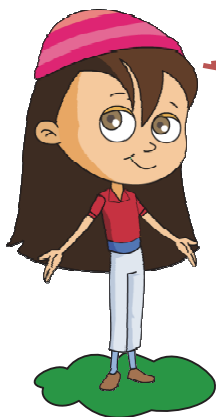
---

Menciona 4 formatos de video que son permitidos en Movie Maker.

- 1.
- 2
- 3.
- 4.

**Captura un video utilizando una cámara digital sobre el tema que elijas.**

- Inserta tu video en el Movie Maker.
- Agrégale audio.
- Agrégale texto.
- Agrégale efectos y transiciones.
- Utiliza las otras herramientas para cortar clip de video y capturar imágenes.



Felicidades, ahora ya sabes como crear y editar videos.

**¡Practícalo!**